

キャラクター名
エリス・リタニア

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	偽神の剣エージェントA	カヴァー	シスター
	オプション		年齢	18	性別	
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:偽神の剣	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花		8			

所持品	
コネ: 偽神の剣幹部	
思い出の一品	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
父	P 遺志	N 悔悟		
チェリカ	P 慕情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:モルフェウス	2	2						
効果:								
ギガンティックウェポン	1	3						
効果:								
咎人の剣	3	4						
効果:								
先陣の火	3	2						
効果:								
氷の回廊	1	1						
効果:								
炎神の怒り	3	3						
効果:								
煉獄魔神	3	3						
効果:								
インフィニティウェポン	5	3						
効果:								
壁抜け	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父は船乗りで、敬虔なクリスチャンだった。日々の祈りを欠かしたことはなく、主がどれほど偉大であるかということは仕事から帰ってくる度に聞かされた。それらの話はまだ子供だった私にはあまりにも退屈で、教会に行っても別に祈ることはなかったし、父の話もちゃんと聞いたことなどなかった。

だから、主は私に罰を与えたのだろう。

父の乗る船が事故で沈んだ。今回は帰りが遅いと思っていた矢先、職場の上司だという人が家に来てそう言った。泣き崩れる母を見て、私のせいだと思った。私がもっとちゃんとお祈りしていれば、父が死ぬことはなかったのだと、そう思った。深い悲しみと自分への怒りが胸の中で混ざり合い、嗚咽と共に吐き出しそうになった時、何故だか、力が湧き上がってきたのだ。

己の持つ不思議な力に気付いたのは、父のことが落ち着いてしばらく経ってからだった。機会を与えていただいたのだと思った。主が、この力で善き事をなし、父への償いとせよと。そう仰っているように感じた。今はシスターとして教会で祈りを捧げる傍ら、偽神の剣の一員として悪魔と戦っている。どれだけの時間がかかっても、天国で待つ父のもとに行きたいと切に思う。

チェリカには偽神の剣に入った時から良くしてもらっているし、慕っているけど、迷惑だろうと思って表に出したことはない。