キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゾディアックウェポン	白兵	5r-3	3	11		白兵攻撃の命中判定にエフェクトを組み合わせている場合、その攻撃のダメージロールに+1d10する。ただし、使用するごとであなたの侵蝕率を+2
赫き剣	白兵	5r	0	16		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	-		
効果： エフェクト使用以外の行動を行う　シーンＬｖ回								
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 使用時に[Lv*2]以下のHPを消費し、武器を作成し装備する								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果： C値-Lv(下限値7)								
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)　戦闘中使用不可								
コンバットシステム	2	3	メジャー/リアクション	-	-	<白兵>		
効果： 判定ダイス+[Lv+1]個								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>		
効果： 【精神】で判定を行う								
マルチウェポン	2	3	メジャー	武器	-	<白兵>		
効果： 武器ふたつの攻撃力と効果を合計する　達成値-[5-Lv]								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリングを行う　1メインプロセス1回								
ラストアクション	1	7	オート	視界	単体	自動	100%	
効果 :戦闘不能になった瞬間メインプロセスを行う。。このメインプロセスは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。また、このメインプロセスが終了するまで、戦闘不能状態は適用されない。シナリオLv回								
写真記憶	★							
効果：								
かしずく歯車	★							
効果：								
十徳指	★							
効果：								
異形の歩み	★							
効果：								