キャラクター名

木津田

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		生前の残滓(精神汚染)		アクション	3	0〜1	精神攻撃1
		ほね		オート			
		のうみそ		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
		反復行動(ちみどろ)		ジャッジ	1	0~1	妨害1
		めだま		オート			
		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
		はらわた		オート			
		まきついたつる		オート			【はらわた】相当
		ミサンガ		オート			【はらわた】相当