

キャラクター名  
フリージア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	反転/神星
サブクラス	タナトス	寵愛点	88

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【スポーツ】	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくても、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに、疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いたいどうするというのが、
【うそ】	あなたを助けた。どんな嘘かは思い出せない。けれど、誰かを助けたのだ。そして、きっとだまされたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らなくと……。
【残酷な遊戯】	
【花壇】	
【血の宴】	
【夢の後】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルフォンス	友情	3 ①②③④⑤	
シオン	恋心	2 ①②③④⑤	
ディック	対抗	4 ①②③④⑤	
ニゲラ	執着	4 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		親愛なる友よ(修羅)		ジャッジ	効果	自身	任意の未練に狂気点+1。支援+3。
ポジション		幕はまだ下りぬ(衝動)		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		Eternal Dance(無限解体)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次のカウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		血の粛清(断罪)		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも降り直しは出来なくなる。
サブクラス		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
サブクラス		異端審問(必中)		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		トランス・オブ・コクーン(カソフ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		美しき残酷劇(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵3+連撃2
腕		勿忘草の記憶(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		マリーゴールド(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防衛1
胴		偽りの花園(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する。
胴		たからもの		オート			ぬいぐるみ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1