キャラクター名: ハツユキ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	不詳	年齢	20歳
冒険者Lv	3	経歴	失われた文明を取り戻すため		
経験点	1230		大きな遺跡を発見したことがある		
			物心がついた時には一人だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2	1		13	2
		敏捷度	4			14	2
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	16			24	4
心	11	知力	6			17	2
		精神力	3			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーテイマー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 5	9	5	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3790 G

預金・借金 G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
囮攻撃	1-284p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数