

キャラクター名
川澄 冴

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %	
出自	安定した家庭	経験	約束	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	1	LV+8		《破壊の爪》後のデータ
獣爪撃(100%未満)	白兵	12r+4		13		①+③ 《完全獣化》 《破壊の爪》 使用後
獣爪撃(100%以上)	白兵	13r+4		16		①+③ 《完全獣化》 《破壊の爪》 使用後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
兄	P 信頼	N 嫉妬		
父親	P 憧憬	N 劣等感		
敷島あやめ	P 連帯感	N 無関心		
	P	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果： クリティカル値を-LV(下限値7)								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン中、【肉体】のダイス+ [LV+2]								
獣の力	2	2	メジャー	-	単体	〈白兵〉		
効果： 攻撃力+[LV×2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動する。シーンLV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「
」
川澄 冴(かわすみ さえ)
一人称:俺 二人称:君、お前、あんた
カラーコード:
誕生日:7/12(蟹座)
誕生花:ノコギリソウ「戦い」「勇敢」「治癒」
血液型:AB
酒の強さ:40(100に近いほど強い)
ごく普通の高校生。クラスではちょっと大人しい子のグループに属している。
温和で優しいが自分に自信がなく、あまり主張しないため流されやすい。
家族構成は両親と兄。父親は警察官。
兄の方が運動神経や学力などに秀でているので、警察官の父親にとって自分は期待外れなのは、とたまに悩んでいる。
好きな食べ物は練り物とパスタ類。
◆通過シナリオ
「CrumbleDays」
PC1用ハンドアウト