

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	略奪
出自(効果)	英雄			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	9	9	12	10
ボーナス	2	3	3	3	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	5	5	5	4

HP	31
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	8	7
スキル							3		
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	7	8	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 5  
 最大重量: 7  
 所持金: 20  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[2d]する。								
エアリアルセイバー	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 風属性の魔法ダメージに+[8]								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20M	単体	魔術		
効果: 魔術判定に+1d/風属性ダメージ[2d6+5]								
フォローアップ	1	5	効果	20M	単体	自動	シ-ンSL回	
効果: 対象が行う判定でファンブルをした時使用できる。その判定をそのまま振りなおすことができる。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: エネミー識別がセットアッププロセスで行える								
オピニオン	1							
効果: 交渉や説得判定の【精神】判定に+1d								
モンスターロア	1							
効果: エネミー識別の判定に+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

\*設定などがあればこちらへ\*

出自・目的・境遇

---

2d6+3 回避判定

4d6+5 魔術判定[エアリアルスラッシュ]  
 4d6+5 エアリアルスラッシュ コスト6  
 \*クリティカルの際には色々変わる\*

フォローアップ コスト5  
 エンサイクロペディア

---

2d6+2 筋力判定  
 2d6+3 器用判定  
 2d6+3 俊敏判定  
 2d6+5 知力判定  
 2d6+5 感知判定  
 2d6+5 精神判定