

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	29
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	犯罪組織			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	16	28	6	10	7	11
ボーナス	5	5	9	2	3	2	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	5	6	12	2	5	3	4

HP	96
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	スタンウィップ	至近	-2	14	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	天空の寵愛				1				
能力値			6	0	12	0	3	17	10
スキル	一般スキル				1				
その他	ラピディティ/蝶の帽子				4				
総計(右)			6	2	23	14	3	20	13
総計(左)			4	14					
総計(両)			4	16					
ダイス数			3 d	2 d	4 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
蘇生薬	
死者払いの水	
毒消し	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
ランタン	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
蘇生薬	

現在重量: 6
 最大重量: 17
 所持金: 33395
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定 [+1D]								
ジャストディフェンス	1	-	判定直後	-	自身	-		
効果: 回避判定 [+2] シーンSL回								
インタラプト	○	-	スキル使用時	視界	単体	成功		
効果: 敵スキル無効 シナリオ 1回								
ダークステップ	3	4	セットアップ	-	自身	成功		
効果: 回避判定 [+SL*2] シーン終了まで								
エフェクトスキップ	1	10	判定直前	-	自身	成功		
効果: 判定直前にデバフ無効								
ソードダンス	○	5	マイナー	-	自身	成功		
効果: ダメージ[+敏捷]メイン終了まで								
ファイアステップ	3	4	セットアップ	-	自身	成功		
効果: ダメージ [+SL*3]								
ダンシングヒーロー	○	-	判定直前	-	自身	成功		
効果: 判定 [+1d] シーン1回								
ドッジムーブ	1	2	判定同時	-	自身	成功		
効果: 判定 [+SL +2]								
エアリアルステップ	3	3	セットアップ	-	自身	成功		
効果: [+SL*5m]								
スーパーヒーロー	○	-	判定直後	-	自身	成功		
効果: ダイス振り直し ダンシングヒーロー判定直後 シナリオ1回								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷判定		
効果: 逆上付与 対象【精神】と対決 判定+[SL*2]								
アームズマスタリー短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣時 命中[+1d]								

トレーニング 敏捷取得 (ストーリー上でノーコスト追加) 敏捷+3 修正済み
 回避判定直前にアボイドクローク [+1D] シナリオ3回
 次にレベルが上がったら
 ・ラピッドハンド
 ・ディテクト
 ・ツインフェンサー

