キャラクター名

アン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
◆02:母	温かな腕に抱きしめられる記憶。胸が締め付けられるような、幸せに満ちた時間。頭を撫でてほしい、名前を呼んでほしい、微笑みかけてほしい。今は叶わない、ささやかな願い。
◆23:少女	君の傍らには 1 人の女の子がいた。それはとてもかわいくて、とてもか弱くて。君はこの子を守ってあげようと強く決意した。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メリル	友情	3	①②③④⑤	
パト	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでﾀｰﾝ終了時に「煉獄」にいるなら、行動値マイナスでも次ターン行動値が最大値まで回復する
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本ﾊﾟｰﾂを 1 つ修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに地震が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストの代わりに基本ﾊﾟｰﾂ1つを損傷。支援2か妨害2。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0 ～ 1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		だるま		オート	なし	自身	ダメージを任意の箇所に振り分ける。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0 ～ 1	自身がﾀﾞﾒｰｼﾞを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		うろこ		ダメージ	1	0	防御2
胴		人形（メアリー）		オート	なし	なし	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄ終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから外す
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	妨害 2