

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	35
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	50	7	53	42
ボーナス	4	3	3	16	2	17	14
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正				10		2	1
能力値	4	4	3	29	3	22	15

HP	258
MP	541
フェイト	25

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0		0	0	0	0	0
左手	召喚具：カドケウス	至近		31	0	0	0	-1	0
頭部	少女に誓いし錬成の物定(“イノセンス：レクイエム・フォー・セイント”)				0	34	1	0	0
胴部	S3白のローブ					4	1		
補助	月光の指輪				0	0	2	0	0
装身具	ハクタクの角								
能力値			4	0	3	0	22	6	9
スキル									
その他	名馬、瘴気の結晶					1	1		20
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	31	3	39	27	5	29
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	29			29	+ 7 d
アイテム鑑定	29			29	+ 4 d
魔術判定	29		1	30	+ 4 d
呪歌判定	22			22	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
シースベルト	
ナイフ	
採取用ナイフ(右)	小道具入れ
採取用ナイフ(左)	釣り竿
採取用ハット	瘴気の結晶
採取用ローブ	ドレスブック
ウェポンケース	祝福の花
	真紅の杯
契約妖精：ピクシー	
	ランチボックス
希望のトパーズ	最高の料理

現在重量：	23	所持金：	34482	預金・借金：	-1000000
最大重量：	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定ダメージに-[SLd] -(87+の5D)(カドケウス込)								
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション	-	自身	自動成功	-	
効果：プロテクションと同時に使用する。そのプロテクションを対象：範囲(選択に変更する)。								
ビジティション	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	-	
効果：攻撃の直前に使用。ダメージに(+37)								
シーリィ	4	4	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果：命中判定でクリティカルした時に使用。ダメージに(+50)								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アフェクト、シナリオ	
効果：彼方にかざす夢の囁								
慈愛の御手	1	-	DR直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：きみをいだく希望の星								
バッドフォーチュン	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果：『くるよ…不運が！』								
ヒール	1	2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：3D+CL*3回復 152+4D(カドケウス込)								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：イニシアチブにヒール使用								
奇跡の雫	1	-	イニシアチブ	30m	単体	魔術判定	-	
効果：フェイト3点使用。HP回復(5D+C L*10) (6D+390)								
チェンジコール	1	6	イニシアチブ	-	自身	自動成功	隠襲、シーン1	
効果：装備している召喚具をすべて失い、選択した種別：召喚具を1つ装備する。カドケウスの行動修正-1で行動値が8に変更。								
トリートフォース	1	5	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果：対象が受けたバッドステータスをすべて回復								
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップがセリ回	
効果：タイミング：セットアッププロセスのスキルをふたつ使用できる。同じスキルは連続して使用できない。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：エネミー識別を行う。								

1.
子供の頃の記憶は、断片的にしか思い出すことはできない。
錆びた鉄格子。甲高い苦しそうなお声。美味しくもない食べ物。私の手を引いて走る同じ髪色の男の子。どこからか持ってくる冷たい食べ物。路地裏で一緒にくままった薄い毛布。動かなくなった男の子。群がるネズミ。面倒くさそうに片付ける大人たち。
あの時の私には言葉も思考も記憶さえもなく、ただ本能で生きていました。

何もなくても殴られて、何かを媚びても殴られて、何かを盗んでも殴られた。
それでも息絶えることがなかったのは、偶然としか言えなかったでしょう。
寒空に晒されて、雨に打たれて、何も食べることが出来なければ誰でも死の運命は逃れられない。
通り過ぎる人は誰も目を合わせず、寂れた街でそれぞれの日常を必死に生きる。
だから、異質なものは私の前で立ち止まった男の方なのだ。
「……な…どもだ。……………きは……………」
言葉は届かず、私は黒い外套の男を見上げながら、静かに目を瞑りました。

次に目が覚めたとき、私は見たこともないくらい白く暖かい布に包まれていました。
「目覚めたか。喜びたまえ少女。君は一つ運命を乗り越えた」
椅子に座って本を読んでいたその男は、意地の悪い笑いを携えながら言った。

その頃の私には難しかったことを、男は気にすることなく畳み掛けました。
私は神の導きによって保護されたこと。しかし生きるためには金銭が必要となること。体調の回復次第動く必要が出てくること。

私は協会で労働を対価に、寝床と食料を得ました。

キャラクター名
キヨラ

プレイヤー名

所持品	
ポーションホルダー	異次元バッグ
GMPP	ベルトポーチ
HMPP	ドロップポーチ
万能薬	幸運
	知力
銀の香炉	
キャップライト	馬車
生命の苗木	閃光玉
幸運のストラップ	
プロフェットストラップ	至高の料理
	HMPP
勇気のホイッスル	GMPP
壊れた天使の人形	女王の果実
知力の護石	
転移の呪符	フェイトストーン
耐毒符	
知力のクリスタル	
四方使徒のクリスタル	
潜水のクリスタル	
ウララマウントフォーム(陸マガロFinal.Edition)	
転移の呪符	
飛翔符	
S1ナイフ	
強心丹	
壊れた天使の人形	
勇気のホイッスル	
炊き出し設備	
教育環境	
畑	
牧場	
果樹園	
蒸留所	
グリーンカレー	
ビーストカレー	
ボグシーチ料理	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィークポイント	2	8	セットアップ	20m	SL体	知力	-	
効果:	対象が行うリアクションに-1D。ラウンド終了まで							
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果:	判定を知力判定で代用							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果:	そうだ嬉しいんだ、生きる喜び。たとえ胸の傷がいたんでも……。							
パトロナイズ	1	8	判定の直後	20m	単体	魔術	シーン1	
効果:	命中判定の直後に使用。その達成値を難易度として魔術判定を行い、成功した場合は攻撃を無効にする							
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン3回	
効果:	「壊れる運命！」							
リバーサル	3	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1	
効果:	達成値-9							
クリエイティブズ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	「すべての食材に感謝を込めて……いただきます！」							
ホーリーウェポン	1	2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	武器攻撃ダメージに(+35)							
グレイスフォース	1	10	判定の直前	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果:	魔術判定使用の直前にHP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に+精神							
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL	
効果:	行動済を未行動に。							
ソウルフード	1	-	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1	
効果:	使用済みのシナリオn回のスキルの使用制限+1							
レイズ	1	8	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	戦闘不能を回復,HPを2D点にする。							
コントラクト	1	6	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果:	契約妖精：ピクシーを取得する							
天上の鐘	1	-	メジャー	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果:	使用したパワーの使用回数を1増やす。							
ピクシーヒール	1	4	レガシー	20m	単体	自動成功	-	
効果:	HPを2D+CL*3回復する。							
フラワーフレグランス	1	6	ピクシーヒール	-	自身	自動成功	契約妖精所持	
効果:	ピクシーヒールを範囲(選択)に変更する。							
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	フェイト消費をMPで代用							
ディスタントマジック	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔術の射程に+10mする。							
小さな奇跡	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1	
効果:	メジャーアクションで行う判定の出目を6にする。このパワーは自信を対象に選択できない。							
尊き覚醒	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果:	戦闘不能を回復しHPを30点にする。未行動なら行動済にならない！							
	★							
効果:								
異才：パラディン	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ワイドプロテクション、インペレイティブ、グレイスフォースを取得する。							

