

キャラクター名
メリオ・S・セブンス

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	8	経歴	大ゲンカしたことがある(墮天使と争ったことがある、というのが厨二設定。本当はクラスの子と喧嘩した。)		
経験点	1880		裕福な家に生まれた 規律に厳しい環境で育った		

技	8	器用度	4	成長	他修正	能力値	12	ボーナス	2
		敏捷度	4			能力値	12	2	
体	8	筋力	1	1	他修正	能力値	10	ボーナス	1
		生命力	14	3		能力値	25	4	
心	13	知力	3	7	他修正	能力値	23 + 2	ボーナス	4
		精神力	6	11		能力値	30	5	

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	8		
スカウト	4		
セージ	4		

戦闘特技				
魔法誘導	IB32 p			p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p			p
MP軽減/プリースト	IB33 p			p
魔法拡大/数	IB39 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術				

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2、聖印付き	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
破滅のカタストロフィ MPを10消費して、2dを振って出た目に対してランダムに魔法を出す。呪文発唱必須。				2d+ 0	0	1											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
56

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1。
耳	
顔 学者の眼鏡	「セージ+知力」を基準とするあらゆる行為判定に+1(魔物知識を含む)。
首 祈りのアミュレット	回復量+1。
背中 リトルウィング	落下ダメージ-20。
右手 知力度：能力増強の腕輪	能力値1つを+2。破壊すると1回だけ+14。
腰	
足 勇者の証：心	能力成長時に出目に「5」「6」が含まれなかった場合、一度だけ振り直しが可能。
その他 幸運のお守り	戦利品判定で2dに+1。

装備品	説明
艶絹糸のマント	物理・魔法ダメージ-1。同部位の装飾品併用可。
左手 正しき信念のリング	精神抵抗+2。※ユーキィに借金して買った

その他メモ		自動失敗
本名	メリオ・シノダ・セブンス	チェック
種族	メリア(長命種：寿命300年)	□□□□⑤
規律に厳しい環境で育った反動なのか、厨二を爆発させている。		□□□□⑩
根は少々気弱で真面目な少年で、一人称は「俺」だが、時々「僕」って言っちゃう。		□□□□⑮
「最果ての安寧へ導く者」を自称しており、心根は少々お人好しなところがあるため人助けは率先して行うタイプ。		□□□□㉔
↑正式な二つ名↑は「宵間の聖人(ハイリガー)」にする予定。		□□□□㉘
○一般技能		□□□□㉚
貴族【ノーブル】 Lv.4 貴族としての立ち振る舞いを身につけています。		□□□□㉜
→家がそこそこ裕福なので、それなりの立ち振る舞いを教えられてきた。		□□□□㉞

