

キャラクター名
ライデック

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	傭兵	カヴァー	ライカン
	オプション		年齢	27	性別	男
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	34	%
出自	貧乏	経験	金銭	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	1	0	0			1	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：乗馬	2		芸術：			知識：			情報：軍事	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	5r+9	3	7		対象が単体の場合、攻撃力+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊者	P	N		
モール	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： シーン間、対象に攻撃を行ったとき、攻撃力を+[LVx3]								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界 3	単体	自動	リミット	
効果： ターゲットロックで上昇する攻撃力を更に+[LVx5]するが暴走を受ける								
パワースイング	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LVx3]、ただし判定のダイスを-1する								
ロックンロールビート	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 暴走時、攻撃判定の達成値を+[LVx2]								
援護の風	1	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定のダイスを+LV個追加する								
変貌の果て	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： あー、俺ライカンになっちゃったよー								
軽巧	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 体めっちゃ軽い								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

貧乏農村の出身
 清貧を地でいくような故郷に嫌気が差し家出、自らの力で成り上がれる傭兵稼業に身を投じた
 戦場で剣の腕を磨き生きる術を身に着け、どうにか今まで五体満足でやってこれた
 友人は少ないが、酒馬ではとりあえず人の輪に混ざるタイプ