

キャラクター名
天宮 蘭

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	チルドレン	経験	訓練の日々	邂逅	日常	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+3	6	32		
氷炎の剣	白兵	5r+3	6	36		
氷炎の剣	白兵	5r+3	6	40		
彩牙	白兵	13r+3		46		①+②+③ @8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し	
思い出の一品	
メモリー:三枝桜	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
究極のゼロ	P	N		
玉野椿	P 尊敬	N 恐怖		
三枝桜	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成							
地獄の氷炎	7	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	氷炎の剣を強化							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	移動距離を+[LV*2]し飛行状態で戦闘移動							
炎の刃	7	2	メジャー	-	-	白兵/射撃	-	
効果:	攻撃力+Lv*2							
CLサラマンダー	2	3	メジャー	-	-	シンド	-	
効果:	クリティカル値-Lv 判定ダイス+3							
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	シンド	ピュア	
効果:	判定ダイス+Lv個 装甲無視							
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	シンド	80↑	
効果:	ダメージ+Lv*4 判定ダイス-2個							
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果:	[LV*5]点までの任意のHPを消費。メインプロセス中、攻撃力を+(消費したHP)							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

十二のソディアックウェポンの一振りたる、天蠟剣スコーピオの元担い手

《究極のゼロ》の使い手のチルドレンとして育てられてきたが細かな制御に於いてとても苦手で小回りの効く炎と最大火力の氷の二つしか使えていなかったしかし現在、スコーピオによってその弱点は解消されている

スコーピオのレネゲイド増幅能力によって炎を基本の武器とし、ここぞという時に炎の力に加え氷の力を流し込み粉碎するという戦い方をする現在は氷の力を修行中、将来的には小回りの効く氷の力を得ようと努力している

ある事件の折、ソディアックウェポンは破壊されたが、その時に今までの戦いの未得た力によってついに小回りの効く氷の力を習得、剣を作り出すことができるようになった

父の名前は雨宮龍一