キャラクター名] _ プレイヤー名
エル	

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【銃声】	
【絵】	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+ 1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	攻撃対象に切断判定 出目-2
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動地+1,行動判定大失敗でも損傷ナシ
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻擊2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回【妨害】無効化
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1