

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	コントラクター	Lv.1:	コントラクター	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	商人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	18	9	17	12
ボーナス	3	3	2	6	3	5	4
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正				1		2	←●
能力値	3	5	2	9	3	9	4

HP	51
MP	65
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖	至近	-2	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	S3ハット[知力/精神/飛行]					1			
胴部	破壊の衣			2	-1	4			
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	●契約者の花冠								
能力値			5	0	2	0	9	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			5	2	1	6	10	3	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
(未取得) 契約妖精: ヴァルキリー	ベルトポーチ
(未取得) 契約妖精: ピクシー	
(未取得) 契約妖精: ノッカー	小道具入れ
(未取得) 契約妖精: リヤナンシー	→筆記用具
(未取得) 契約妖精: ディナシー	→チョーク
(未取得) 契約妖精: ジャック・オー・ランタン	→地図
(未取得) 契約妖精: フェアリー	→エリンディル西方トラベルガイド
(未取得) 契約妖精: スプライト	上等な衣服 (ケルルにあげた)
	アクセサリー (リプルにあげた)
	冒険者セット
	バックパック
	ポーションホルダー

現在重量: 13 所持金: 0 預金・借金:

最大重量: 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果:	作成時にフェイト+1							
	○							
効果:								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	魔術。対象に2D貫通ダメの魔法攻撃を行う。妖魔・魔獣・魔族にHPとダメ時に与[威圧]。CT時ダイス増							
ビリーブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	貫通魔法攻撃とダメ+[SL×4]							
コントラクト	1	6	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果:	使用時に契約妖精1つを選択。携帯中の契約妖精を失い、選択アイテムを取得する。このアイテムはシナリオ終了時に失われる							
チェンジコントラクト	1	7	セットアップ	-	自身	自動成功	契約妖精携帯	
効果:	使用時に契約妖精1つを選択。携帯中の契約妖精を失い、選択アイテムを取得する							
レガシーサイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	クラスチェンジ時、レガシークラス選択可							
ピクシーヒール	1	4	レガシー	20m	単体	自動成功	契約妖精携帯	
効果:	契約妖精ピクシー携帯時に使用可。対象HPを[2d+CL×3]回復							
ヴァルキリーチャージ	1	6	レガシー	20m	単体※	精神	契約妖精携帯	
効果:	契約妖精ヴァルキリー携帯時に有効。対象に[2d+CL+5]光魔法ダメの特殊攻撃を行う。CT時ダイス増							
フラワーフレグランス	1	6	《ピクシーヒール》	-	自身	自動成功	契約妖精携帯	
効果:	契約妖精ピクシー携帯時に有効。《ピクシーヒール》と同時に使用し、同時に使用したスキルを「対象: 範囲 (選択)」に変更する							
ヴァルキリースマッシュ	1	5	《ヴァルキリーチャージ》	-	自身	自動成功	契約妖精携帯	
効果:	契約妖精ヴァルキリー携帯時に使用可。《ヴァルキリーチャージ》と同時に使用し、その《ヴァルキリーチャージ》とダメに+精神する							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	魔術。対象が戦闘不能時に有効。対象の戦闘不能を回復し、HPを2D点にする。対象は行動済となる。CT時ダイス増							
コントラクトマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	契約妖精携帯	
効果:	コントラクタースキルによる精神判定+1D							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	DR+1, 沈黙1回	
効果:	対象の被DR直後に使用し、その被ダメを0にする							
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	オリア1回	
効果:	ダイスロール直前に使用し、そのロールに+2D							

「大丈夫、妖精は怖い存在なんかじゃないよ。確かにいたずら好きで気まぐれで、人を困らせることも多いけれど、ちゃんと心を通わせれば、友達になれる。僕はそう信じているんだ」

古書物などを扱う商人、サルナスター家の生まれのヒューリン少年。
あるとき、彼は姿無き存在の声を耳にした。
それが神の声なのか、あるいは精霊王や動物の王のものなのか、それとも単に妖精のいたずらであったのかはわからない。
なににせよ、彼はその声に導かれるようにして家に保管されていた古書物を開き、それをきっかけとして妖精と契約する技術を獲得した。

性格は真っ直ぐで思慮深く、お人好し。
古き智慧に精通し、物事を深く考えるためか歳不相応な落ち着きを感じさせる一面もあるが、困っているのであれば見過ごせないとすぐさま手を差し伸べようと
する、若い少年らしい危うさもある。
しばしば妖精のいたずらを受けたり、みずから物事に巻き込まれにいたりするためか、ドタバタや面倒事にも涼しげな明るい顔をする。
趣味は読書、裁縫、小物作り。特に妖精サイズの小さな衣服や装飾品などを作ることを好む。
その理由はもちろん、それらを妖精に贈った際の喜ぶ顔を見ることが大好きだからである。

◎誓約「真明の誓い」EXP.P46
恩恵:
自身が行う攻撃DR+1D
束縛:
名前を偽ることができない。名前を尋ねられた場合、常に本当の名を口にしなければならない。
反した場合、恩恵効果を失い、更に自身の攻撃DRに-1Dする(最低1D)
設定:

