

キャラクター名
矢神秀人

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	カヴァー
	モルフェウス			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率	150 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	92
肉体	2	0	0		6	8	行動値	18
感覚	4	0	0		4	8	(非装備時)	18
精神	0	0	0		2	2	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
@ハンドレッドガンズ	射撃	8r+4		+7		ハンドレッドガンズで生成。
ルーナスレイン	射撃	11r+4		+9		②+③+④+⑤。装甲無視。生成した槍を投げる。1シーン3回まで。
シャープジャベリン	射撃	11r+4		+7		②+③
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+[LV×30]。このエフェクトは浸食率の影響を受けない。								
魂の錬成	3	4D10	オート	-	自身	宣言	120	
効果: 戦闘不能を回復。HPを[LV×10]回復。1シナリオ1回まで。								
状態復元	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: バッドステータス回復。1つにつきHP-5。重圧時でも発動可。								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	-	自身	宣言		
効果: 射撃武器作成。1シーン持続。								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: クリティカル値を-LV(下限値7)								
カスタマイズ	3	2	メジャー	自身	自身	<射撃><白兵>		
効果: [Lv]個のダイスボーナス								
ギガンティックモード	2	3	メジャー	対決	範囲(選択)	<射撃><白兵>		
効果: 組み合わせた攻撃を[範囲]に変更。								
クリスタライズ	3	5	メジャー	対決	-	シンドローム	100	
効果: 攻撃力[Lv*3]点上昇。装甲無視(防御有効)(要100%)。1シナリオ3回まで。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								