

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：馬			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Dロイス：鏡花水月(馬)	運転	1r	6	13		全力移動200m 行動値-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス：遺産継承者P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルディフェンス	5	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： リアクションとオート判定のときダイス+[Lv*2]								
鏡の中の人形	5	3	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象がドッジに失敗したときに発動 対象の代わりにドッジ判定を行う								
ミスディレクション	3	5	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象の判定直前に宣言 対象『範囲』『範囲(選択)』を対象『単体』に変更								
リフレックス：エンジェルハイロウ	2	2	リアクション	至近	自身	自動		
効果： C値-Lv(下限7)								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果： 知覚で判定を行える								
Dロイス：戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果： 対象はこのラウンド中のメジャーに+LVD								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--	--	--	--	--