

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1	2	16 + 2	3	ファイター	7		
体	7	敏捷度	4	1		13	2	フェアリーティマー	5		
		筋力	6	12	5	30	5	エンハンサー	1		
心	14	生命力	17			24	4	アルケミスト	3		
		知力	4	2		20	3				
		精神力	5	1		20	3				

戦闘特技		ダメージ	備考
タフネス	2122p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
かいぐり	1-279p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
ビートルスキン	
探索指令	
攻撃阻害	
騎獣強化	
遠隔指示	
人馬一体	
クリティカルレイ	
バークメール	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 100 /合計 100	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 グレートパリィ		30	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	4
回避技能	ファイター	合計値	9	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
死に近いグレートパリィ	2h	22	0	2d+ 0	12	-1	42										
<small>専用化 器用度+2 魔法の防具扱い 生死判定の際、冒険者レベル分マイナス判定を受ける</small>				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
月光のMUFFx2	○□□○□□
冒険者道具キット	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
マテリアルカード(緑) Bx6	○□□○□□
マテリアルカード(緑) Ax6	○□□○□□

マテリアルカード(金) Ax6	○□□○□□
マテリアルカード(金) Bx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 410	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 9	14	60
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭 聖印	
耳	
顔	
首 光のアミュレット	
背中	
右手 大きい手袋	武器を持つ必要筋力に+5
腰 アルケミーキット	
足 宝石ケース	宝石3種入りのケース。価格は合計。火・光・闇
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕