

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	嫌悪		初期侵食率	33 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																												
コネ: UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム消費</th> </tr> <tr> <td>古代種</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費	古代種	P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																	
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム消費																										
古代種	P					N																											
	P					N																											
	P					N																											
	P					N																											
	P	N																															
コネ: 手配師																																	
思い出の一品																																	
		最大財産P:	6	残り財産P:																													

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
死神の瞳	3	3	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した場合対象が次に受ける攻撃のダメージは [Lv+2] Dする。このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にHPダメージを与えることはできない。この効果はシーンが終了するか効果が適用されるまで持続する。								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 重圧を受けても使用可能。バッドステータスを受けた直後に使用。暴走以外のバッドステータスをLv個回復する (1回/R)								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 判定D+Lv (1回/R)								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 「対象: 範囲/範囲 (選択)」の攻撃が行われる直前に、「対象: 単体」にし対象をあなたに変更する (Lv回/シナリオ)								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+ [Lv] D								
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 相手が判定を行う直前に使用、判定を失敗にする (1回/シナリオ)								
ルーラー	4	6	セットアップ	視界	シーン (選択)	自動	Dロイス	
効果: そのラウンドの間、対象が行うあらゆる判定D-Lv (3回/シナリオ)								
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が行うダメージロールの直前に使用する。ダメージ+ [Lv+1] Dする。 (1回/R)								
ディメンションゲート	★	3						
効果:								
仕組まれた幸運	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								