

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			18	3
敏捷度	7			15	2
筋力	7			13	2
生命力	8			14	2
知力	6			13	2
精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グrapper	2		
フェアリーテマー	2		
セージ	1		

戦闘特技				
追加攻撃	220 p			p
投げ攻撃	225 p			p
魔力撃	227 p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グrapper	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧		ランク	筋力	回避力	防護点
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グrapper	合計値	4	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グrapper専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	4	1										
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	4	0										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

			所持金	1160	預金・借金	
					G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	0	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉙ □□□□㉚
-------	---