

キャラクター名
ペルラ・シャンタール

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	39
冒険者Lv	11	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	950		年の離れた友人がいる (いた) 家族に魔術師がいる (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	5	25	4
		敏捷度	2	13	19 + 2	3
体	7	筋力	6	5	18	3
		生命力	9	8	24	4
心	9	知力	6	10	25 + 2	4
		精神力	15	20	44	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2						
プリースト/ヒューレ	11						
レンジャー	9						
セージ	9						
バード	6						

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
キャパシティ	3142p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	6	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
	ドラゴンスケイル	14	1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		6	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	10	5	5										
手琴 (ハープ)	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 6	10

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
92

装備品	説明
頭 女神のヴェール	クリティカルが使用可能、固定10
耳 天然石の耳飾り二つ	天然石で出来ている。1-4以降で専用化へ
顔	
首 祈りのアミュレット	回復点+1
背中 野伏のロングマント	名誉点消費アイテム、フード付き
右手 <疾風の腕輪> 紫色	能力増加の指輪
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	全力移動+15、通常移動+5
その他 聖印	ヒューレ神官の聖印

装備品	説明
ウェポンホルダー	補助動作で武器や盾を取り付けたり取り出せたりする。
左手 <叡智の腕輪> 青色	能力増加の腕輪

その他メモ

生まれも育ちも人生も。変わり者のドワーフ。

始まりは小さい頃、魔術師だった祖父を追い掛けて森に入ったその日大怪我を負う。命に別状は無かったものの、怪我が治ってから周囲からはまるで人が変わったようだと言われた。本人は変わったところは何も無い。そう思っている。それから暫くしてグレンダール神官生まれの彼女は剣神ヒューレの声を聞き宗派の違う神の声を聞いた理由と見聞を広げるため冒険者になる。

両親から護身用にショートソードを持たされてから数年たった今も、それは大事に使っている。街に出てから酒を飲み交わす気の合う友人が出来たことは彼女にとっては大変嬉しく感じている。

汎用蛮族語は祖父との交流で読み書きのみ覚えたが、その時はまだ冒険者になるつもりはなく

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

