

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ヒーローC	カヴァー	ヒーロー
	サラマンダー			年齢	18~20の間	性別
オプション	覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
	出自	貧乏・兄弟・天涯孤独	経験		邂逅	パラディン

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4		0			4	行動値	7
感覚	0		1			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	2	2						
効果:								
蒼き悪魔	1							
効果:								
焦熱の弾丸	1	1						
効果: 3,4								
結合粉碎	5	4						
効果:								
プラズマカノン	5	4						
効果: 30								
災厄の炎	7	4						
効果: 21,24								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・弟の手術費が必要。お金に困ってる。
 ・徐々に光属性になっていくか、最初から光属性かは動かしてみないと分からない！

全部混ぜると常にニコニコしてて人前では超絶ヒーロームーブをするけど実は金目的で、自分の命かけるような根っからの正義感はない奴??? (だけど金銭と人命を天秤にかけたら人命を選ぶ一定ラインの正義感を持っていて、怖くて震えながらも前に進む勇気を持つてる、そんな奴???)
 →世間一般の評判は悪い。弟もしくは弟分のためにお金集めてる。
 →孤児院の出身? もしくはめっちゃくちゃ貧乏? とにかくお金への執着と出世欲は強い。