キャラクター名

ウルフ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
凌辱	誇りが引きちぎられる。されるがまま。支配。奴隷。許さない、力が、あれば。
雨の中	どしゃぶりの雨の中立っていた。自分の足で、今はわからない雨の匂いも感じられる……。
死者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		死線(無茶)		オート	参照		基本パーツひとつを破損させ、ダイスを振り直す
メインクラス		猛き狼(輪舞曲)		ラピッド	1		自身への攻撃判定の出目を-1する。
メインクラス		疾駆(戦乙女)		オート			最大行動値+2
サブクラス		時計じかけ		オート	0	0	レベル3改造パーツひとつ取得
				オート			
頭		騎士(カンフー)		オート			最大行動値+1
腕		ジェットノズル		ラピッド			パーツひとつ破損させ、肉弾・白兵ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	0	自身の攻撃が命中したとき使用可能。肉弾白兵ダメージを+2させる
脚		キャンサー		オート			足は常に防御1。移動の際、白兵肉弾マニューバをラピッドとして使用可能
腕		レイアーム(パイルバンカー)		アクション	2	0	防御無効、白兵2。命中したなら対象を移動1させてもよい
頭		コントロールセット(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
胴		たからもの(写真)		オート			色褪せた草原と遊牧民の写真。破壊されたときたからものの狂気点一点追加