キャラクター名

トレーズ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
父の腕	力強い父の腕、顔に当たった硬いひげの感触。ただ優しく抱きしめてくれたぬくもりを私は憶えている。
β２１　バラバラ	ばらばらになって死んだ。自分の腕や足、今はもう動かないしんぞうがどくどくと動くのを見たのが最後だった。
恋の華	
β86 開発訓練	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵･肉弾ダメージ+1重複不可1ターンに何度でも使用可能。
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
頭		ヘッドドレス		オート			たからもの