

キャラクター名  プレイヤー名

|         |      |       |      |     |      |
|---------|------|-------|------|-----|------|
| メインクラス  | メイジ  | Lv.1: |      | レベル | 5    |
| サポートクラス | ニンジャ | Lv.1: | ニンジャ | 性別  | ♀    |
| 称号クラス   |      |       |      | 年齢  | 19   |
| 種族      | ヴァーナ |       |      | 境遇  | 天涯孤独 |
| 出自 (効果) | 一般人  |       |      | 目標  | 正義   |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 10 | 7  | 15 | 18 | 10 | 9  | 8  |
| ボーナス  | 3  | 2  | 5  | 6  | 3  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 1  | 2  | 1  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 3  | 6  | 8  | 4  | 4  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 46 |
| MP   | 63 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |        | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 封精魔杖：地 | 至近 | -1  | 5   |     | 2  |    |    |    |
| 左手    |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | 封精頭巾   |    |     |     |     | 3  |    |    |    |
| 胴部    | 封精長衣   |    |     |     |     | 5  | 2  |    |    |
| 補助    | 封精長靴   |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 装身具   | 封精韋編   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |        |    | 3   | 0   | 6   | 0  | 4  | 10 | 8  |
| スキル   |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |        |    | 2   | 5   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |        |    | 3   | 0   | 6   | 12 | 6  | 10 | 8  |
| 総計(両) |        |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |        |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 魔術判定   | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |           |
|-----------|-----------|
| 冒険者セット    | 毒消し       |
| ベルトポーチ    |           |
| バックパック    | MPポーション   |
| ハイMPポーション | MPポーション   |
| ハイMPポーション | ポーションホルダー |
|           | ランチボックス   |
|           | キャップライト   |
|           | ハイMPポーション |
|           | ハイMPポーション |
|           | 万能薬*2     |
|           | 虹の輝き      |

|       |    |      |      |        |  |
|-------|----|------|------|--------|--|
| 現在重量： | 16 | 所持金： | 3645 | 預金・借金： |  |
| 最大重量： | 17 |      |      |        |  |

| スキル名       | SL                                                         | コスト  | タイミング | 射程         | 対象 | 判定   | 制限 | メモ    |
|------------|------------------------------------------------------------|------|-------|------------|----|------|----|-------|
| ハイジャンプ     | ★                                                          | -    | パッシヴ  | -          | 自身 | -    |    |       |
| 効果：        | 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる                 |      |       |            |    |      |    |       |
| コンセントレイション | 1                                                          | -    | パッシヴ  | -          | 自身 | 自動成功 |    |       |
| 効果：        | 魔術判定+1d                                                    |      |       |            |    |      |    |       |
| アースバレット    | ★                                                          | 4(5) | メジャー  | 20m        | 単体 | 魔術   |    |       |
| 効果：        | 対象に魔法攻撃 2d+5 地属性 ダメージでスリップ。                                |      |       |            |    |      |    |       |
| アースブレイカー   | 5                                                          |      |       |            |    |      |    |       |
| 効果：        | 地属性の魔法ダメージ+[SLx4]                                          |      |       |            |    |      |    |       |
| マジックブラスト   | 3                                                          | 3    | ムーブ   |            | 自身 | 自動   |    |       |
| 効果：        | 「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」の対象を範囲 (SLx2 体) に変更する。メイン持続。    |      |       |            |    |      |    |       |
| リゼントメント    | ★                                                          |      | 効果参照  |            | 自身 | 自動   |    | リゾナンス |
| 効果：        | 魔法攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CLx10]                      |      |       |            |    |      |    |       |
| マジシャンズマイト  | 1                                                          |      | パッシヴ  |            | 自身 |      |    |       |
| 効果：        | 魔法攻撃ダメージ+[SL]d                                             |      |       |            |    |      |    |       |
|            | 1                                                          |      |       |            |    |      |    |       |
| 効果：        |                                                            |      |       |            |    |      |    |       |
| ランドフィッシャー  | 3                                                          | 4    | マイナー  |            | 自身 | 自動   |    |       |
| 効果：        | 地属性ダメージの魔法攻撃のダメージに+[SLx2]、1点でもダメージでスタン付与。メインプロセス持続。        |      |       |            |    |      |    |       |
| ホーミングヒット   | ★                                                          |      | 判定の直前 |            | 自身 | 自動   |    | シナリオ回 |
| 効果：        | 攻撃の命中判定の直前に使用。リアクションは必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用不可。 |      |       |            |    |      |    |       |
|            | 1                                                          |      |       |            |    |      |    |       |
| 効果：        |                                                            |      |       |            |    |      |    |       |
| ジャッジメント    | ★                                                          |      | 戦闘前   | 視界 場面 (選択) | 自身 | 自動   |    |       |
| 効果：        | 対象に行動値に+2。自身は対象不可。拒否可能。シーン持続。                              |      |       |            |    |      |    |       |
|            | 1                                                          |      |       |            |    |      |    |       |
| 効果：        |                                                            |      |       |            |    |      |    |       |
| リンク効果：封精   | ★                                                          |      | パッシヴ  |            |    |      |    |       |
| 効果：        | 魔術判定の達成値と魔法攻撃のダメージ+4 (5種装備)                                |      |       |            |    |      |    |       |
| ベアアップ      | ★                                                          |      | パッシヴ  |            | 自身 |      |    |       |
| 効果：        | スキルに対するリアクションの精神判定+1d                                      |      |       |            |    |      |    |       |

「誇り？ それなら部屋の隅に積もってましてよ」  
 貧民出身の騎士。  
 騎士でありながら魔法による一方的な攻撃を好む。  
 いつも穏やかな笑顔を浮かべているが、口を開くと頻繁に毒を吐く。  
 昔は単純に口が悪かったが、騎士になってからは口調だけは上品になった。

赤ん坊の頃、チェンジリングで妖精郷に連れて行かれ、そこで育った。  
 その後、妖精たちの気まぐれで、ある日突然、物質界に戻され、グランフェルデンの近郊に降り立つ。  
 何も持たない状態で突然物質界に飛ばされ、一人で生きるために冒険者から兵士までなんでもやってきた結果、戦場での働きをレティシアに見込まれ、騎士に取り立てられた。  
 自分に居場所をくれたレティシアとグランフェルデン王国に忠誠を誓う一方、身分の高い騎士たちが掲げる騎士道精神を解かず、国のためなら卑怯な手段・汚れた仕事も厭わないことから、他の騎士たちから「下賤の騎士」と蔑まれている。  
 本人は自分の名譽など大した価値はないと考えているため、そう呼ばれることは全く気にしていない。  
 自分を蔑まない騎士や、庶民たちへの対応は柔らかい。

誓約：騎士の誓い  
 恩恵：プリプレイに所持金を[筋力]×100G増加。  
 束縛：常に騎士として振る舞わねばならない。また、主君にあたる人物からの頼みを断れない。  
 反した場合、[CL×1000G]の罰金を支払う。

誓約：取りかえっ子  
 恩恵：(地属性)あなたに選択した属性を追加する。また、あなたが与える選択した属性の魔法ダメージに+1dする。

