キャラクター名: マドレーヌ・ボーウェン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		育ての親に拾われた		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18	3
		敏捷度	11			20	3
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	9			17	2
心	4	知力	6			10 + 2	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テルビューチェ 命中判定の出目が「5」以下の場合、壊れて「壊れたテルビューチェ」になる	1H	6	-2	2d+ 5	8	8	11										
テルビューチェ 上と同じ	1H	6	-2	2d+ 5	8	8	11										
リッパーナイフ	1H投	5	-2	2d+ 5	8	8	5										
マンゴーシュ	1H	6	-2	2d+ 5	9	8	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪（知力）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

経験点:初期+3000点　所持金:初期+5000G
所持名誉点:120点　成長:3回
使用サプリ等:ルルブ1～3 EX AW WT IB CG LL BT PH PZ PY
制限:デーモンルーラ使用禁止、蛮族PC禁止
Lv制限:Aテーブル=3 Bテーブル=4
ルール:防御ファンブル未採用、剣のかけらによる抵抗値上昇採用

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マドレーヌ・ボーウェン

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト専用ツール	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 400 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 120 /合計 120