

キャラクター名	プレイヤー名
リッセンター・パウロ	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女性
称号クラス				年齢	27
種族	妖魔			境遇	放浪者
出自(効果)	盗賊			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	18	8	13	8	7
ボーナス	3	5	6	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正			1		1		
能力値	3	7	8	3	7	2	2

HP	57
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	s3ダーク	至近		9					
左手	ウッドシールド					4			
頭部	ロストデビルズキャップ			5					
胴部	s3クロスアーマー					3			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			7	0	8	0	2	15	8
スキル	ハンターアーツ			10		10	5		
その他	投射時+成約			29					
総計(右)			7	53					
総計(左)			7	44	9	21	7	19	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
逆上のクリスタル	ハイHP(ポーションホルダー)
威圧クリスタル	ハイHP(ポーションホルダー)
武烈クリスタル	ハイMP(ポーションホルダー)
敏捷クリスタル	MP(ポーションホルダー)
感知クリスタル	
飛行クリスタル	毒消し
	万能薬
ポーションホルダー	HP
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	

現在重量:	10	所持金:	855	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ フェイクマスク	★		マイナー					
効果:	1点でもダメージを与えたら、放心							
	1							
効果:								
AM短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	種別短剣の命中判定+1d							
インタラプト	1	-	効果参照	次回	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	パッシブ、アイテム以外のスキルの使用宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。							
スイングダガー	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	短剣	
効果:	投射による射撃部攻撃時、使用。その攻撃した武器は装備品に戻る。メインプロセス終了まで持続							
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	投射による射撃ダメージにSL×4、射的に+10Mする。							
ハンターアーツ	5	-	パッシブ	-	自	-		
効果:	「装備部位片」の武器を装備し他に武器も盾も装備してないときに有効。ダメージと物防に+SL×2、魔法防御に+SL							
マスターアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	あなたが取得しているドルイドのスキルの効果に書かれている「分類妖魔魔獣魔族」という制限を失くす							
ホーリーストーム	1	-	ムーヴ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ハンターアーツの効果を受けてる時に使用可能。あなたが行う攻撃を「対象場面選択」「射撃視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1d							
イビルハント	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	ダメージに+ (SL) dする。対象が「分類妖魔魔獣魔族」なら貫通攻撃になる。							
リムーブトラップ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除を行う際にダイスを+1dする。							
クリミナルハンド①	1	F1	メジャー	視界	単体*	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象を知り合いであったことにしつ頼みごと出来る。対象がどのように頼みごとを実行するかはGMが決定する。この効果はシナリオ終了時まで持続する。PCの頼みごとによってはこのスキルの解除してよい。							
クリミナルハンド②	1	F1	メジャー	効果参照	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果:	情報一つを偽造あるいは隠ぺい出来る。どこまで情報を偽造することができるかはGMと相談する。偽造した情報を暴こうとする場合、難易度 (CL+10) の情報取捨判定を行う必要がある。							
ファインドトラップ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ感知を行う際にダイスを+1dする。							

AM.ストライクスロー ストライクスロー ハンターアーツ.ハンターアーツ

(人間性)自分は乙女のもりだが、周囲はぼっちだと思っている

リッセンター・パウロです。グライアイの女性です。出来るかわからないですが大人な女を演じる予定です (28歳) 呼び名はパウロでいいです。キャラ設定はあまり上手く出来てないので、卓中に気合いで自分探しの旅にですw

出来ることはデバフです。投擲の貫通役です。火力はそこそこ出ると思います。シナリオ1回だけシーンに攻撃できます。あとは気合いで避けます。普通のシーフよりは堅いかも (ナイフパリアが無いわりには)

誓約は「刺客の末路」  
なんか暗殺するらしいですw冒険者として絶対がんばるまんです。(人間じゃないからね…ってことで)

