キャラクター名
ジフィオーナ・パゴット

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	13
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	50
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	魔術師			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	31	17	25	7
ボーナス	4	3	3	10	5	8	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正			1		1		
能力値	4	3	4	13	9	9	3

HP	87
MP	144
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド_S1_AC感知（共用）	至近	-1	1	0	0	0	0	0
左手	ジェムロッド（両手持ち）								
頭部	ジェムサークレット_S1_AC魔術師（共用）		0	0	0	2	1	0	0
胴部	ガードローブ_S1_AC敏捷（共用）					9	3	1	-1
補助	エルダナブーツ				1	3	1	2	0
装身具	タウロス・タリスマン		0	0	0	0	0	0	0
能力値			3	0	4	0	9	13	9
スキル	虹の輝き:魔攻魔法ダメ+2,契約の宝石：火:火魔法ダメ+4								
その他	未発動：ﾘﾝｸｱｲﾃﾑ:ｼﾞｪﾑ3個装備:魔法攻撃DR+2D								
総計(右)			2	1	5	14	14	16	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13		+2D	13	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	ランチボックス
ベルトポーチ	ルネススパパン
異次元バック	ルネススパパン
小道具入れ	ルネススパパン
チョーク	ルネススパパン
筆記用具	ポーションホルダー
ルビー	ハイMPポーション
ルビー	ハイMPポーション
ルビー	ハイMPポーション
ルビー	ハイMPポーション
ルビー	ハイMPポーション

現在重量：	21		
最大重量：	24	所持金： 95948	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
ファイアロード	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： このｽｷﾙは〈火〉属性の魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋[ＳＬ＊４]する。								
マジシャンズマイト	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マスターマジック	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 取得には《マジシャンズマイト》が必要。魔法攻撃のダメージに＋[ＳＬ＊５]する。								
マジックゲイザー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙに＋１Ｄする。								
アトリビュート	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。その攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋[ＳＬ＊４]する。								
コンセントレイション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に＋１Ｄする。								
エルダーマジック	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定の達成値に＋１Ｄする。								
マテリアルコンポーネント	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果 :携帯している以下のアイテムの効果に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージ＋２Ｄする。消耗品」を追加する。								
イフリート・シマー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果 :あなたが〈火〉属性の魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞを与える攻撃で1点でもＨＰﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた場合、その攻撃の対象が行う命中判定に－１Ｄする。この効果はﾗｳﾝﾄﾞ終了まで持続する。								
	○							
効果：								
エラプション	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果： 火属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージ＋ＳＬＤ。ラウンド終了まで。								
マジックブラスト	1	2	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果 :このｽｷﾙは[ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾒｼﾞｬｰ][対象：単体]の魔術のみ効果がある。この魔術を[対象：範囲([《マジックブラスト》のＳＬ＊２体)]に変更する。メインプロセス終了まで。								
エキスパート	★	2	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	-	
効果： [ﾀｲﾐﾝｸﾞ；ﾒｼﾞｬｰ]の魔術判定に＋１Ｄする。メインプロセス終了まで。								
ファイアボルト	★	5	ﾒｼﾞｬｰ	20ｍ	単体	魔術判定	-	
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞは〈火〉属性の魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞとなり、ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙは[２Ｄ＋１０]となる。 CLT:DR増加								

メイキング：メイン：ファイアロード×2、マジシャンズマイト×1
：サポート：アトリビュート×1、ブレイクアトリビュート×1
：選択一般スキル：《ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：知力》
「英雄の兆し」：マジックブラスト×1
【称号】死闘を超えし者9-11：ブレイクアトリビュート
「英雄の兆し」9-11：アトリビュート
「英雄の兆し」11-13：マスターマジック
君たちは、今後以下のエネミーに対して行うエネミー識別の際、－５の修正を得る。
・レライエ
・カイム
・ヴァレフォール
《魔族討伐者》効果：パッシブ。精神基本値に＋１する。/中位魔族を討伐した者に与えられる称号。一端の冒険者であることを表す。
《特例チューシ！》効果：パッシブ。器用基本値に＋１する。クラス：チューシへの転職が可能となる。
《イアベルいちの武辺者》効果：パッシブ。筋力基本値に＋１する。

成長方針メモ
13→15のレベル上げ：ブレイクアトリビュート、フレイムクラック、アースブレイカー？、転職（プロフェッサー）？、
イクイップリミット（一般）=重量16、筋力基本2=重量18、感知基本1=18=感知1UP
知恵の宝冠15_38800_重6（知感精1）
真理の書10_24000_重1（魔判定直前魔判定1d ）（ジェムロッド両手。おしゃれの盾装備無理。併用無理。なら無意味）
道具：契約の宝石：地_17800、プロフェットストラップ15_25000（魔判定1威力1d）？（金が余ったら）
目標重量制限16（防具）

キャラクター名
ジフィオーナ・パゴット

プレイヤー名

所持品			
ハイMPポーション	契約の宝石：地（チャパレ編集済）		
蘇生薬	蘇生薬*1		
MPポーション（MH自家製）	所持金計算		
MPポーション（MH自家製）			
MPポーション（MH自家製）			
万能薬			
リヒト特製万能薬（ポーション）			
転移の呪符（ザボから）			
虹の輝き			
契約の宝石：火			
契約の宝石：地			
ジェムアミュレット			
タウロス・タリスマン			
ピスケス・タリスマン			
コブラの研究ファイル			
持ち金			
購入：			
魔術師のクリスタル			
ガードローブ			
ガードローブAC改造			
敏捷のクリスタル			
エルダナブーツ			
ルネススパパン			
小計			
売却：			
ジェムローブ_S1_AC敏捷（共用）			
ジェムリング			
AC対抗毒（防具）破棄			
小計			
計			
取得：マジカルハーブ			
優勝賞金+クエスト報酬追加			
途中購入			
ルビー*5			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インフェルノ	★	12	ﾒｼﾞｬｰ	20ｍ	単体	魔術判定	-	
効果：取得には《ファイアボルト》が必要。対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは〈火〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[２Ｄ＋３０]となる。								
アースバレット	★	5	ﾒｼﾞｬｰ	20ｍ	単体	魔術判定	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞは〈地〉属性の魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞとなり、ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙは[２Ｄ＋５]となる。対象に1点でもＨＰﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた場合、[ｽﾘｯﾌﾟ]を与える。 CLT:DR増加								
クエイク	★	12	ﾒｼﾞｬｰ	20ｍ	単体	魔術判定	-	
効果：取得には《アースバレット》が必要。対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは〈地〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[２Ｄ＋２０]となる。対象に1点でもＨＰダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。 ＣＬＴ：ＤＲ増加								
フレイムクラック	1	18	ﾒｼﾞｬｰ	30m	単体	魔術判定	-	
効果：取得には《マスターマジック》５《インフェルノ》《クエイク》が必要。対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは〈火〉と〈地〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[（ＳＬ＋１）Ｄ＋５０]となる。対象に1点でもＨＰダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。ＣＬＴ：ＤＲ増加								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲﾝ：ﾒｲｼﾞ（派生込）1回/ｼﾅﾘｵ	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を[対象：単体※]に変更し、ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋[ＣＬ＊１０]する。								
ブレイクアトリビュート	3	10	判定直前	-	自身	自動成功	SL回/シナリオ	
効果：魔法攻撃による命中判定の直前に使用する。その魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞは、対象の属性の有無、種類に拘らず、対象を対抗属性とみなしてＨＰﾀﾞﾒｰｼﾞを算出する。								
マジックフォージ	3	2	DR直前	-	自身	自動成功	1回/シーン	
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う。魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙに＋[(ＳＬ＊２)Ｄ]する。								
チャージマジック	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1回/シナリオ	
効果：すでに使用した《リゼントメント》の使用回数を１増やす。								
	○							
効果：								
マジックノウリッジ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：魔術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に＋１Ｄする。								
《ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：知力》	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：このｽｷﾙを取得する際、能力基本値をひとつ選択せよ。《ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：筋力》のように記述し、選択した能力基本値によって別のｽｷﾙとして扱う。選択した能力基本値に＋３する。ｷｬﾗｸﾀｰ作成時にこのｽｷﾙを取得した際、これによって能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								
スペシャリストⅠ：〈火〉属性	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果：フェイトを１点消費。取得する際に属性からひとつ選択せよ。《スペシャリストⅠ：～》のように記述する。選択した属性を持つ「分類：魔術」の魔法攻撃のダメージ＋１Ｄする。この効果はシーン終了まで持続。								
スペシャリストⅡ	★	-	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ：〈火〉属性	-	自身	自動成功	メイジ	
効果：ＣＬ４以上、《スペシャリストⅠ》１で取得可能。フェイトを１点消費。《スペシャリストⅠ》の「効果」の「魔法攻撃のダメージ＋１Ｄする」を「魔法攻撃の命中判定＋１Ｄ、ダメージ＋１Ｄする」に変更する。								
スペシャリストⅢ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：ＣＬ７以上、《スペシャリストⅡ》１で取得可能。フェイトを１点消費。《スペシャリストⅠ》で選択した属性の「分類：魔術」と同時に使用する。そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更する。								
マイニング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回/シナリオ	
効果：次から選択したアイテムを取得する。シーン終了時に使用する。ＧＭが使用を却下した場合、使用回数には数えない。・ルビー＊１Ｄ　・エメラルド＊１Ｄ・サファイア＊１Ｄ　・トパーズ＊１Ｄ・ダイアモンド＊１Ｄ÷２								
マジカルハーブ	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果：あなたはｼﾅﾘｵの開始時に、このｽｷﾙのＳＬが1ならば3個のＭＰﾎﾟｰｼｮﾝ、2ならば5個のＭＰﾎﾟｰｼｮﾝか2個のハイＭＰﾎﾟｰｼｮﾝを取得する								
《ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：感知》	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：このｽｷﾙを取得する際、能力基本値をひとつ選択せよ。《ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：筋力》のように記述し、選択した能力基本値によって別のｽｷﾙとして扱う。選択した能力基本値に＋３する。ｷｬﾗｸﾀｰ作成時にこのｽｷﾙを取得した際、これによって能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								