

キャラクター名

プレイヤー名

遠距離サヴァント

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	24.5

初期配置		煉獄	
最大行動値		16	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		けもみみ 1		オート			1
頭		活性剤（アドレナリン） 1		オート			1
頭		子守歌 1.5		オート			
頭		銃神 1.5		オート			
頭		後衛の誇り		オート			射撃/砲撃攻撃で出目が1以下になっても、通常失敗として扱う。
頭		強化器官 1.5		オート			命中した際、ダメージに+1してもよい。ただし、ダメージに付随する「切断/爆発/転倒/連撃/全体攻撃」の効果は使用不可。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁 1		ラピッド			自身不可、移動1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		調律 1.5		ラピッド			損傷したパーツ1つを選ぶ。そのターンの間、損傷を無視してマニューバを使用可能。
腕		即席修理（最高の戦友） 1.5		アクション	1		「射撃/白兵攻撃」効果のあるパーツを1つ修復。
腕		弾道補正ユニット 3		オート			射撃・砲撃判定+1
腕		対戦車ライフル 1.5		オート	3	1-3	射撃攻撃6 命中判定の出目+2（弾道補正/強化器官反映済）
腕		狙撃ライフル 1		オート	1	2-3	射撃攻撃2、命中判定の出目+2（弾道補正/強化器官反映済）
腕		ショットガン 1		オート	1	0-1	射撃攻撃1+爆発、命中判定の出目+2（弾道補正）
腕		対爆装備（合金トランク） 1		ダメージ			防御1+爆発無効
腕				オート			
胴		リミッター 1		オート			2
胴		しんぞう 1		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			