

キャラクター名

遠距離サヴァント

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	24.5

初期配置	煉獄
最大行動値	16

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
			①	②
たからもの	依存	3	①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		けもみみ 1		オート			1
頭		活性剤（アドレナリン）1		オート			1
頭		子守歌 1.5		オート			
頭		銃神 1.5		オート			
頭		後衛の誇り		オート			射撃/砲撃攻撃で出目が1以下になんでも、通常失敗として扱う。
頭		強化器官 1.5		オート			命中した際、ダメージに+してもよい。ただし、ダメージに付随する「切断/爆発/転倒/連撃/全体攻撃」の効果は使用不可。
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭		発勁 1	ラピッド				自身不可、移動1
頭			オート				
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		調律 1.5	ラピッド				損傷したパート1つを選び。そのターンの間、損傷を無視してマニューバを使用可能。
腕		即席修理（最高の戦友）1.5	アクション	1			「射撃/白兵攻撃」効果のあるパートを1つ修復。
腕		弾道補正ユニット 3	オート				射撃・砲撃判定+1
腕		対戦車ライフル 1.5	オート	3	1-3	射撃攻撃6 命中判定の出目+2（弾道補正/強化器官反映済）	
腕		狙撃ライフル 1	オート	1	2-3	射撃攻撃2、命中判定の出目+2（弾道補正/強化器官反映済）	
腕		ショットガン 1	オート	1	0-1	射撃攻撃1+爆発、命中判定の出目+2（弾道補正）	
腕		対爆装備（合金トランク）1	ダメージ				防御1+爆発無効
腕			オート				
胴		リミッター 1	オート				2
胴		しんぞう 1	オート				1
胴		せぼね	アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1	
胴		はらわた	オート				
胴		はらわた	オート				