

キャラクター名

シスター

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	18
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
神様 (41)	祈りを捧げる存在がいた。
死人使い (92)	大事なあの人は、今どこで眠っているのだろうか
こわれたおもちゃ	壊れたおもちゃ

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
α			3	①②③④⑤		
い			3	①②③④⑤		
甲			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	自分を含む舞台上の姉妹全員が、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定で、出目+1しても良い。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		眼鏡（スコープ）		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃ふ攻撃にのみ可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパートがBパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2しても良い。Bパート終了まで効果継続。効果中このパート修復不可。
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		かた		アクション	4	0	移動1
腕		こぶし		アクション	1	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		オート	1	0	同ターン内次カウントで、マニューバ1つをC-1
胴		はらわた		アクション	1	0	中身。
胴		はらわた		オート	なし	なし	中身。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
胴		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。大事な、大事な、シュレディンガー