

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	オス	年齢	12歳
冒險者Lv	2	経歴			
経験点	1140				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	1	1		12	2
		敏捷度	5			15	2
体	9	筋力	12			21	3
		生命力	6	1		16	2
心	6	知力	9			15	2
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	4
				4

一般装備品	(消耗チェック)
冒險者セット	○□□○□
ぬいぐるみ	○□□○□
調理道具セット	○□□○□
フィーリングポーション	○□□○□
スカウト用ツール	○□□○□

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	預金・借金
G	C

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	4	22
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	19

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

2D6 平目
-探索-
2D6+3>= 命中
2D6+2>= 探索判定
2D6+2>= 異常感知判定
2D6+3>= 見識判定

自動失敗
チェック

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞