キャラクター名
ロゼ・アンヌマリー・フォン・フクスガイスト

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	フォーチュネイト	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	レムレス			**境遇**	家出お嬢様
出自（効果）	異界の有力者の家			**目標**	大冒険　大活劇

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	23	21	9	27	11	6
ボーナス	2	7	7	3	9	3	2
クラス修正	0	2	3	0	3	0	0
他修正	1						
能力値	3	9	10	3	12	3	2

HP	101
MP	108
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカーs3	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	デスニードルs1	至近	-1	10				-1	
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	異界の霞鎧s1				1	3	5		
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			9	0	10	0	3	22	8
スキル	(隠)ｶﾊﾞｰﾄｱｸｼｮﾝ命中+1,ﾌｪｲｽ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ行動値+2		1					2	
その他	漆黒の星命中+1行動値+1ジェミニカード攻撃+4、アルカナム戦術書魔防行動値+1		1	4			1	2	
総計(右)			11	16	13	9	9	32	11 m
総計(左)			10	19					
総計(両)			10	26					
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	漆黒の星
冒険者セット	ジェミニカード
ハイMPポーション×6	ポーションホルダー
	ハイHPポーション×５
ベルトポーチ	
アルカナム戦術書	
小道具入れ	野営道具(冒険者セット)
ドレス	ロープ(冒険者セット)
香水	ランタン(冒険者セット)
ドレスブック	火打ち石(冒険者セット)

現在重量：	12		
最大重量：	15	所持金：	1725
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		ﾒｲｷﾝｸﾞ					
効果： 装備、携帯品の上限を筋力基本値から精神基本値に変える。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲選択	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行う。対象二体以上のときダメージ+[SL×２]								
バタフライダンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 回避判定に+1Dする。								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：短剣	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 短剣を使用した攻撃の命中判定に＋1D								
ｱﾝﾋﾞﾃﾞｸｽﾀﾘﾃｨ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		短剣	
効果 :短剣両手持ち、命中補正、攻撃力、行動修正を合計、種別を全て備えた装備部位:双の一つの武器として扱う。二つの武器の効果は全て有効、使用可能だが、宣言を必要とする物は同時に使用できない。								
シャドウストーク	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果 :移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動を行うときも有効。								
インベナム	2	6	効果参照		自身	自動成功		
効果 :武器攻撃と同時に使用、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えたときに[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果 :対象がﾀｲﾐﾝｸﾞﾊﾟｯｼﾌﾞ以外のスキルを使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。コストは払う。								
ランナップ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、離脱。いるエンゲージが敵に封鎖されてると出来ない。								
フルスピード	3	4	効果参照		自身	自動成功		
効果： 移動と同時に使用。その移動では移動力に+[SL×５]する								
シャドウブレイド	3	6	マイナー		自身	自動成功	短剣、隠密	
効果： ダメージ増加。白兵ダメ+[SL×10]								
ﾌｧｲﾅﾙｲﾘｭｰｼﾞｮﾝ	2		効果参照		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果 :あなたがﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを与える攻撃、ｽｷﾙ、ﾊﾟﾜｰ、ｱｲﾃﾑと同時に使用する。その対象が「分類:植物、機械、ｱﾝﾃﾞｯﾄﾞ」以外の時に有効。そのﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽはｽｷﾙによって回復できない。この効果はｼｰﾝ終了まで持続する。								
フライングソウル	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 飛行状態となる。携帯品重量制限-3　登場時に適用するか選択すること								
フェイドアウト	1	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる。敵エンゲージでも可								
ソウルヒット	1		効果参照		自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を貫通ダメージに変更する。								

アルカナムルール（ｌｐ８）
・デック
　ﾌﾟﾘﾌﾟﾚｲ時に［ＣＬ+2］枚以下の「種別:ｱﾙｶﾅﾑ」のｱｲﾃﾑを選択し、ﾚｺｰﾄﾞｼｰﾄに記述する。この時同じ物は2枚まで選べる。
このﾌﾟﾘﾌﾟﾚｲで選択した「種別:ｱﾙｶﾅﾑ」のｱｲﾃﾑを総称してデックと呼ぶ。ｾｯｼｮﾝで使用出来るのはデックとして選択した物のみ。
ｾｯｼｮﾝ中にデックの内容を変更することは出来ない。
・アルカナムの使用
　ﾃﾞｯｸに選択した「種別:ｱﾙｶﾅﾑ」のｱｲﾃﾑは、それぞれ1ｼｰﾝに1回のみ使用出来る。したがって、1ｼｰﾝに使用出来る「種別:ｱﾙｶﾅﾑ」のｱｲﾃﾑ数は、ﾃﾞｯｸで選択した数と同じになる。ｼｰﾝが終了すると、ﾃﾞｯｸで選択した「種別:ｱﾙｶﾅﾑ」のｱｲﾃﾑは再び使用可能となる。
・逆位置効果
　ｽｷﾙ『ﾘﾊﾞｰｽｶｰﾄﾞ』を習得することで使用可能となる。逆位置効果を使用した場合、通常の効果を使用したときと同じように「種別:ｱﾙｶﾅﾑ」のｱｲﾃﾑを使用したとして扱う。つまり一つの「種別:ｱﾙｶﾅﾑ」のｱｲﾃﾑは通常の効果か逆位置の効果いずれかを1ｼｰﾝに1回使用出来るのだ。

戦闘消費メモ
1ターン目①、特殊な状況
[ｾｯﾄｱｯﾌﾟ]ランナップ(3)フルスピード(４)[ﾑｰﾌﾞ]アルカナム:ﾃﾞｨｱﾎﾞﾛｽ[ﾏｲﾅｰ]シャドウブレイド(６)[ﾒｼﾞｬｰ]※インベナム(６)サプライザル(4)orワイドアタック(4)
1ターン目②、特殊な状況
[ｾｯﾄｱｯﾌﾟ]アルカナム:　[ﾑｰﾌﾞ]移動[ﾚｶﾞｼｰ]アルカナム:[ﾏｲﾅｰ]ポーションとか[ﾒｼﾞｬｰ]隠密

2ターン目以降
[ｾｯﾄｱｯﾌﾟ]フェイドアウト(10)　[ﾑｰﾌﾞ]フルスピード(４)　[ﾏｲﾅｰ]シャドウブレイド(６)[ﾒｼﾞｬｰ]※インベナム(６)サプライザル(4)orワイドアタック(4)
※インベナム使用時は、武器ﾃﾞｽﾆｰﾄﾞﾙとアルカナム:ﾖﾙﾑﾝｶﾞﾝﾄﾞで強度を＋するのを忘れずに！

キャラクター名

ロゼ・アンヌマリー・フォン・フクスガイスト

プレイヤー名

所持品			
★デック↓			
★ｱﾙｶﾅﾑ:ｸﾞﾗﾝｱｲﾝ×２			
★ｱﾙｶﾅﾑ:ﾃﾞｨｱﾎﾞﾛｽ×２			
★ｱﾙｶﾅﾑ:ﾖﾙﾑﾝｶﾞﾝﾄﾞ×２			
★ｱﾙｶﾅﾑ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ×２			
★ｱﾙｶﾅﾑ:大地			
★ｱﾙｶﾅﾑ:ｱﾗｸﾈ			
★ｱﾙｶﾅﾑ:ｼｰﾑﾙｸﾞ×２			
★ｱﾙｶﾅﾑ:星			
★ｱﾙｶﾅﾑ:ｶﾄﾌﾞﾚﾊﾟｽ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パーミエイション	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	物理ﾀﾞﾒｰｼﾞを受けるﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後に使用する。そのﾀﾞﾒｰｼﾞを０に変更する。							
コンシールアタック	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		隠密	
効果：	攻撃の命中+１D、ダメ+[(SL)D]							
スニークアップ	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果	:移動の直前に使用する。この移動であなたは封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしてもその場所で移動を終了しなくても良い。							
ホーミングヒット	1		判定の直前		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果	:攻撃の命中判定の直前に使用。その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗。タイミングリアクションのスキルやアイテムも使えない。							
アルカナム	1		ｱｲﾃﾑ		自身			
効果：	種別:アルカナム(p29~p31)のアイテムを[CL+2]個得る。p8も参照。							
リバースカード	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：	ｱﾙｶﾅﾑのｱｲﾃﾑと同時。その効果の逆位置効果を適用する							
レイザーストーム	1		ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果	:ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸと同時に使用する。ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸの「対象:範囲(選択)」「射程:武器」を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更し、ｴﾝｹﾞｰｼﾞしていない対象にも行うことが出来るようになる。							
ゲイルスラッシュ	2	15	ﾒｼﾞｬｰ		自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果	:『ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ』による白兵攻撃を2回行う。このﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸはｺｽﾄを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい。							
インテュイション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	【敏捷】判定に+1Dする。							
ツインフェンサー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		短剣使用、双使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
アフターイメージ	1	12	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動成功		
効果：	『ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ』1で習得可能。武器攻撃の命中判定に+1D、回避判定に+1Dする。この効果はｼｰﾝ終了まで持続する。							
ピンポイントアタック	1	10	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動成功	短剣使用、ｼｰﾝSL回	
効果：	武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙでは対象の物理防御と魔法防御を0としてHPﾀﾞﾒｰｼﾞを算出する。この効果はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで持続する。							
	1							
効果：								
★ｱﾙｶﾅﾑ:ｸﾞﾗﾝｱｲﾝ正	1		ﾚｶﾞｼｰ					
効果：	ﾚｶﾞｼｰｱｸｼｮﾝ。20m以内の単体が行う攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+5する。ｼｰﾝ持続。							
★ｱﾙｶﾅﾑ:ｸﾞﾗﾝｱｲﾝ逆	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前					
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前。20ｍ以内の単体が行う攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+10する。							
(★ｱﾙｶﾅﾑ:ﾃﾞｨｱﾎﾞﾛｽ正)	1		ﾚｶﾞｼｰ					
効果：	ﾚｶﾞｼｰｱｸｼｮﾝ。20m以内の単体が行う武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞを闇属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞに変更する。ﾗｳﾝﾄﾞ持続。							
★ｱﾙｶﾅﾑ:ﾃﾞｨｱﾎﾞﾛｽ逆	1		ﾑｰﾌﾞ					
効果：	ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ。使用者は隠密状態になる。敵とエンゲージしてても可。							
★ｱﾙｶﾅﾑ:ﾖﾙﾑﾝｶﾞﾝﾄﾞ正	1							
効果：	使用者が効果強度の設定されているﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを攻撃で与えた直後に使用。効果強度に+1。							
(★ｱﾙｶﾅﾑ:ﾖﾙﾑﾝｶﾞﾝﾄﾞ逆)	1		ﾚｶﾞｼｰ					
効果：	ﾚｶﾞｼｰｱｸｼｮﾝ。使用者が受けているﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽをすべて回復する。							
★ｱﾙｶﾅﾑ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ　正	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ。行動値増加を行なう。使用者の行動値に+5する。ラウンド持続。							
★ｱﾙｶﾅﾑ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ　逆	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ。行動値減少を行なう。20m以内の単体の行動値に□5する。ラウンド持続。							
★ｱﾙｶﾅﾑ:大地　正	1							
効果：	種別:ｱﾙｶﾅﾑのｱｲﾃﾑと同時に使用。そのｱｲﾃﾑの効果の単体を範囲:選択にする。							

キャラクター名

ロゼ・アンヌマリー・フォン・フクスガイスト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
★ｱﾙｶﾅﾑ:大地　逆	1							
効果：ｽｷﾙと同時に使用する。そのｽｷﾙのｺｽﾄに-3する。（最低1）								
★ｱﾙｶﾅﾑ:ｱﾗｸﾈ　正	1		判定の直前					
効果：判定の直前。20m以内の単体が行う攻撃の命中判定に-1Dする。								
（★ｱﾙｶﾅﾑ:ｱﾗｸﾈ　逆）	1		ﾚｶﾞｼｰ					
効果 :ﾚｶﾞｼｰｱｸｼｮﾝ。使用者が行う攻撃で対象に1点でもHPﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた場合、［縛鎖］を与える。この効果はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで持続する。								
（★ｱﾙｶﾅﾑ:ｼｰﾑﾙｸﾞ　正）	1		ﾚｶﾞｼｰ					
効果：ﾚｶﾞｼｰｱｸｼｮﾝ。使用者が行う武器攻撃の命中判定に+2Dする。この効果はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで持続する。								
★ｱﾙｶﾅﾑ:ｼｰﾑﾙｸﾞ　逆	1		判定の直前					
効果：判定の直前。使用者が行う回避判定に+1Dする。								
★ｱﾙｶﾅﾑ:星　正	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ。20m以内の単体を飛行状態にする。ﾗｳﾝﾄﾞ持続。								
（★ｱﾙｶﾅﾑ:星　逆）	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ。20m以内の単体の飛行状態を解除する。								
★ｱﾙｶﾅﾑ:ｶﾄﾌﾞﾚﾊﾟｽ　正	1							
効果：使用者が移動を行うときに使用。その移動では【移動力】に＋10mする。								
（★ｱﾙｶﾅﾑ:ｶﾄﾌﾞﾚﾊﾟｽ　逆）	1		ﾚｶﾞｼｰ					
効果：ﾚｶﾞｼｰｱｸｼｮﾝ。使用者が行う攻撃で1点でもダメージを与えた場合、衰弱(1)を与える。ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで持続。								
	1							
効果：								
フェンサー１	1		効果参照		自身			
効果：武器攻撃と同時に使用する。ﾌｪｲﾄ１点消費。その攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋[(その攻撃の対象の数)Ｄ]								
トレーニング:器用	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：基本値＋３								
ビジランテ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：隠密発見する、される判定+1D								
ｶﾊﾞｰﾄｱｸｼｮﾝ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：隠密時の攻撃の命中判定+1								
インテンション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：最大MPに+CL								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：ﾎﾟｰｼｮﾝを1個使用する。								
レガシーサイン	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：ﾚｶﾞｼｰｸﾗｽにﾁｪﾝｼﾞ出来る								
トレーニング:感知	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：基本値＋３								
ヒストリー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの知力判定に+1Dする。								
トレーニング:敏捷	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：基本値＋３								
ﾌﾘｯｶｰｽﾗｯｼｭ	1	12	ﾒｼﾞｬｰ	1Sq	十字(選択)	命中判定	ｼﾅﾘｵ1	
効果：対象に武器攻撃を行う。								
ﾌｪｲｽ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：行動値+2。他のﾌｪｲｽを取れなくなる。								

キャラクター名

ロゼ・アンヌマリー・フォン・フクスガイスト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リビルド	1							
効果： 一般スキル枠一つ消費でスキル振り直し。								
効果：								
効果：								
効果：