

キャラクター名  
真宵路 倣

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	14	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	ウォッチャー	経験	人類の調査	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	2	
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
煤朱雀	白兵	7r	3	+ [LV+7]		
リターン・トク・リー・イン・カー・ネーション	白兵	8r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
リヴァイアサン	P 信頼	N 猜疑心		
都筑京香	P 遺志	N 恐怖		
人類	P 執着	N 猜疑心		
	P 信頼	N 猜疑心		
	P 感服	N 疎外感		
	P 遺志	N 猜疑心		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定+LV。侵食率基本+5							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	【精神】判定+[LV*2]							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV(下限値7)							
インフィニティウエボン	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	白兵武器を作成							
戦神の祝福	2	20	メジャー	武器		対決	120	
効果:	攻撃力+[LV+4]D 1シナリオ1回							
砂の加護	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象の判定直前使用。+[LV]D。1ラウンド1回							
コントロールソート	1	3	メジャー	武器		対決		
効果:	〈白兵〉判定を【精神】で行う							
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動+[LV*5]m							
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

人々の中で伝えられ、変わっていく模倣子、ミームを核として生まれたレネゲイドビーイング。認識自体を歪める特性を持ち、姿形を少女と認識させるが、その実態は不明。しかしながら振る舞いや、物理的制約も比較的人間を模していることから、暫定的に人間の姿といっても差し支えない。性質上、人間を依り代としているため、人間の味方として、人間に書をなす者たちを敵として認識している。

自由奔放で流行り物を特に好んでおり、あちこちに出歩いている。そして情報の伝達及び変異が激しいネットを好んでおり、スマホを話せない現代人的な面もある。