キャラクター名: 紫蘭

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール<br>サラマンダー | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | レネゲイドビーイング |
| オプショナル | | 年齢 | 不詳 | 性別 | 男(?) |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 突然の覚醒 | 経験 | 旅 | 邂逅 | いいひと |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| All things are in flux -生々流転- | | 0 | | | | 2+4 |
| vicissitudes of life -有為転変- | | | | | | 2+6+7 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| レザージャケット | 4 | 2 | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 2 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 神格 | P | N | | |
| 仲間 | P 誠意 | N 疎外感 | | |
| かつての友人 | P 友情 | N 偏愛 | | |
| 菫 | P 慈愛 | N 不安 | | |
| 菖 | P 慈愛 | N 不安 | | |
| 花藍 | P 慈愛 | N 嫉妬 | | |
| 美波ゆう | P 庇護 | N 悔悟 | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 虚無の城壁 | 2 | 2 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ラウンド中ガード値+[Lv×3] | | | | | | | |
| グラビティガード | 2 | 3 | オート | 視界 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ガード時宣言。ガード値+(Lv)D | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 1 | 4 | オート | 視界 | | 自動 | - | |
| 効果： | 「対象:範囲」を「対象:単体」(自分)に | | | | | | | |
| 斥力障壁 | 2 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | HPダメ適用直前,ダメ-[1D+Lv×3],1R1回 | | | | | | | |
| 魔王の時間 | 1 | 8 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果： | 1R1回のバロールエフェクト1R2回 | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | HPダメ適用直前,ダメ-(Lv+1)D,1R1回 | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ダメロール直前,カバーリング,1メイン1回 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 衝動判定ダイス+Lv個 | | | | | | | |
| オリジン：アニマル | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | シーン中素手攻撃力+[Lv×2] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

Wheel of Fortune -運命の輪-
イメソン：月詠み『真昼の月明かり』https://youtu.be/M3uh7cHzjYc

逃げるのはもうやめた。

最初の孤独
ある日突然目が覚めた。自分がいる場所がどこか、自分の名前は何か、家族がいるのか、何もわからなかった。自分を知る手がかりを探すため、少年は旅に出た。
少年は様々な場所を歩き回った。立ち寄る町一つ一つで出会った人々の温かさに触れながら長い間旅を続けた。少年は新しい土地でそこに暮らす人々と関わることが好きだった。だから一人でも旅を続けられたのかもしれない。
しかし、自分にまつわるものはどこを探しても見つけられなかった。

二度目の孤独
しばらく経った後、かつての恩人たちに会いに行くため以前訪れた街に足を運んだ。そこに広がっていたのは以前とは大きく変わった町の様子と人々だった。誰も自分を知る人はいない。困惑する少年の前に一人の老人が表れ、その姿を見て驚愕した。数十年経っているというのに、少年の容姿は全く衰えていなかったのだから。それを聞いた人々は動揺した、少年も動揺していた。ふと一人が「化け物…」と小さくつぶやいた。そこから火が燃え広がるように次々と「化け物」「出ていけ」と人々の口から怒号が飛び出してくる。たまらず少年は走り出した。どこか自分を知らない場所へと。しかしこれまで各地を旅していたのが仇となり、行く先々で恐れられ、その度に自分と周囲の時の流れが異なっていることを思い知らされた。それでも少年は信じたかった。自分は化け物ではなく、彼らと同じ人間なのだと。
少年がたどり着いたのは誰もいない山奥だった。誰も自分を知らず、自分を理解されず、再び孤独となった少年はもうここから動かないと決めた。いつか自分が消えるときまで、誰にも見つからないこの場所で静かに過ごそう。思い出してしまったから。知らないほうがよかったかもしれない、だが知らなければもっと傷ついていたかもしれない。自分は大好きだった彼らとは違う。レネゲイドビーイングなのだと。