

キャラクター名 ジャーヴィス・エヴァンズ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	240		血縁者と死別したことがある 歌を褒められたことがない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			17 + 1	3	ファイター	1		
体	9	敏捷度	8			15	2	プリースト/キルヒア	2		
		筋力	9			18	3	セージ	1		
心	5	生命力	12			21	3	エンハンサー	1		
		知力	11	1		17 + 1	3				
		精神力	8			13	2				

戦闘特技		名前	消費	効果
		かぼう	1-285p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練習/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費	効果
	ビートルスキン		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	15 /合計 15

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾		8		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 3	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
お土産	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	210	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 2	8	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	19

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	聖印 神聖魔法を使える
腰	
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪 器用度+1

その他メモ  
 生まれた時から自分の故郷も知らず、古郷から離れた砂漠の町で生まれ育ち母親が死亡。その後一人で生活していくも盗み行為などを行ってお金を集めて砂漠のまちを脱出。生きるにはする賢く生きなきゃいけない。それが卑怯だとしても。そう学んで生きてきた故に卑屈な性格になり今ではもう30を超えている。冒険者をやっているが大概大した働きというよりも周りの味方が敵を連撃で倒してくれるパーティーに何とか入り込んで報酬を他より多めにもらいおいしい思いをしようとして失敗してパンイチで宿から放り出されることもままある無様さ。苦勞をしてる分善人に育たなかったが完全な悪党ではなく子悪党どまりの中途半端さである。

もっともファイターをやることになった理由は最初の冒険時に一番後ろで安全にみていたかったのだがファイターが倒れて代わりに鎧を着てガン盾することになった時に適正あるといわれてそこからファイターをやっている。なんで俺が前線に立たなきゃならないんだよ!!!といつも文句を言うがなんだかんだ立つしかなく立つ。

自動失敗  
 チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑮  
 ○□□□⑳  
 ○□□□㉕  
 ○□□□㉙  
 ○□□□㉚