キャラクター名
レンリ・ナーザ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19歳+1
種族	ヴァーナ（狼）			**境遇**	傷病
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	23	27	6	13	6	9
ボーナス	7	7	9	2	4	2	3
クラス修正	2	3	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	10	11	3	4	2	3

HP	131
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブレイズエッジ	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手	アモール・カルナル	至近	1	18	0	0	0	1	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	クリスタルバックラー				1	5		1	
装身具	高級忍具								
能力値			10	0	11	0	2	15	14
スキル	ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ ｵｰﾊﾞｰﾊﾟｽ ﾊｲﾊﾟｰｹﾞｲﾝ			9		4	2	1	5
その他	ﾌｪｲｽ･B ラピディティ ゲッシュ		2		7				
総計(右)			11	22	21	20	4	17	18 m
総計(左)			13	27					
総計(両)			12	40					
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	小道具入れ
ベルトポーチ	楔×５
ポーションホルダー	小型ハンマー
冒険者セット	
ハイMPポーション×６	
ハイHPポーション×５	
理力符：火×２	ペンダント
対毒符×２	
万能薬×３	強心丹
火酒×２	飛翔符

現在重量：	27		
最大重量：	53	所持金：	41680
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	長剣での命中判定＋１ｄ							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	-	
効果：	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	単体	自動	3/ｼｰﾝ	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更							
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	物防＋４　魔防＋２							
スマッシュ	★	5	ﾏｲﾅｰ		自身			
効果：	白兵攻撃に＋【筋力】							
ボルテクスアタック	★	-	攻撃時	-	単体※	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞに＋１２０							
プロボック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	筋力	-	
効果：	達成値に＋２。対象の精神と対決。対象に逆上を与える。							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定＋１ｄ							
ドッジムーブ	5	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	-	自身	回避	-	
効果：	回避達成値＋７。盾装備時不可							
ランナップ	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動又はエンゲージからの離脱を行う。封鎖時不可							
バーストブレイク	3	-	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲（選択）	精神	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	特殊攻撃。2ｄ+30+60+4。貫通ﾀﾞﾒｰｼﾞ							
ビッグバン	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	ﾊﾞｰｽﾄﾌﾞﾚｲｸのﾀﾞﾒｰｼﾞに＋６０							
ホーミングヒット	★	-	判定の直前	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	対象はﾘｱｸｼｮﾝ不可							

経験値：400点+50点（ゲッシュ分）９レベルになる
所持金：20000G（非売品含む好きなアイテム、もしくはシナリオ中に出したオリジナルアイテムをひとつ所持）
ギルドレベル：５
コンセプトを崩さなければどんなサブクラスでも可。
使用サプリ：基本ルルブ１　ルルブ２　上級、西方、レボリューションガイド、アイテムガイド

[CL1]
ウォーリア　《バッシュ》２　《アームズマスタリー：長剣》１
シーフ　　《ドッジムーブ》２

アモール・カルナル
武器：長剣
レベル：１０　重量：１０　装備部位：片手　鑑定値：１６
命中修正：＋１　攻撃力：＋１８　行動修正：＋１　射程：至近　価格：購入不可

効果１：パッシブ。プリプレイに異性をひとり指定する。対象がシーンに登場している間、あなたの行うあらゆるダメージに＋【敏捷】し、攻撃がクリティカルした場合、ダメージにさらに＋【敏捷】する。

効果２：《カバーリング》。プリプレイに指定した対象を《カバーリング》する際、射程を視界に変更し、その攻撃で受けるダメージをさらに□【敏捷】する。

カース：パッシブ。プリプレイで指定した対象が戦闘不能になった場合、あなたは次のイニシアチブプロセスでイニシアチブキャラクターとなる。行動済であっても行動することが出来る。あなたはこのメインプロセスの終了後に【ＨＰ】が０となる。

キャラクター名
レンリ・ナーザ

プレイヤー名

所持品			
誓いの指輪（データなし）			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ラピディティ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	CL5以上	
効果：	【敏捷】の判定の達成値＋２							
	1							
効果：								
ハイパーゲイン	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	《ｽﾏｯｼｭ》	
効果：	武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋【筋力】。重ねて《ｽﾏｯｼｭ》の使用も可。							
ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ：長剣	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	長剣での命中判定＋１ｄ							
クロススラッシュ	★	12	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	片、両	
効果：	《バッシュ》を2回行う。同じ対象でも別の対象でも可							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを20点に回復							
バイオレントヒット	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	《ﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸ》の使用回数を1増やす							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	このスキルと同時に《ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ》のスキルが使用可能							
ツインウェポン	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	装備武器を「双」、命中・行動修正を合計。攻撃力、射程はどちらでも使用可能							
バトルコンプリート	1	7	判定の直後	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：	命中判定を振り直す。ダイス数は変更されない。							
サーチリスク	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
フェイス・ブリガンディア	1							
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝの達成値＋１							
リムーブトラップ	1							
効果：								

キャラクター名
レンリ・ナーザ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オンスロート	1	8	ﾒｼﾞｬｰ	０ｓｑ	十字（選択）	命中	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	封鎖離脱時の【行動値】判定に＋１ｄ							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								