

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |       |     |    |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス  | ナイト   | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 13 |
| サポートクラス | バトル   | Lv.1: | ダンサー  | 性別  | 女  |
| 称号クラス   |       |       |       | 年齢  | 17 |
| 種族      | ヒューリン |       |       | 境遇  | 略奪 |
| 出自 (効果) | 騎士    |       |       | 目標  | 憧憬 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 23 | 21 | 21 | 8  | 9  | 18 | 9  |
| ボーナス  | 7  | 7  | 7  | 2  | 3  | 6  | 3  |
| クラス修正 | 2  | 2  | 2  | 0  | 0  | 2  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 9  | 9  | 9  | 2  | 3  | 8  | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 143 |
| MP   | 92  |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |             | 射程 | 命中   | 攻撃     | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動  | 移動  |
|-------|-------------|----|------|--------|-----|----|----|-----|-----|
| 右手    | ナイトソード_S2   |    | 0    | 16     |     |    |    | 0   |     |
| 左手    | ナイトシールド_S1  |    |      |        |     | 15 | 22 | -1  |     |
| 頭部    | ハット_S3      |    |      |        |     | 1  |    |     |     |
| 胴部    | 祝福の鎧        |    |      |        | -2  | 13 |    |     | 0   |
| 補助    | トリックマント     |    |      |        |     | 5  |    |     |     |
| 装身具   | カプリコン・タリスマン |    |      |        |     |    |    |     |     |
| 能力値   |             |    | 9    | 0      | 9   | 0  | 8  | 12  | 14  |
| スキル   |             |    | 1    | 10     |     | 1  |    | 5   |     |
| その他   |             |    | *3/1 | *3★9/8 | 3   | ^4 | ^4 | /12 | /36 |
| 総計(右) |             |    | 10   | 26     |     |    |    |     |     |
| 総計(左) |             |    | 10   | 10     | 10  | 35 | 30 | 16  | 14  |
| 総計(両) |             |    |      |        |     |    |    |     | m   |
| ダイス数  |             |    | 3 d  | 3 d    | 3 d |    |    |     |     |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   | 2   |     |     | 2  | + d   |
| 呪歌判定   | 8   |     |     | 8  | + d   |
| 錬金術判定  | 9   |     |     | 9  | + d   |

| 所持品                    |                |
|------------------------|----------------|
| 【軍竜】ユピティリウス            | 【収納】/バックパック    |
| 特異転送石                  | □-□消費品□-□      |
| 【リミ・ピピスト】のブローチ         | 【収納】/ポーションホルダー |
| 冒険者セット                 | □01_ハイHPポーション  |
| 筆記用具                   | □02_ハイHPポーション  |
| 【装備中】[装身具]/カプリコン・タリスマン | □03_ハイHPポーション  |
| 【装身具】/手入れ道具            | □04_ハイHPポーション  |
| 【装身具】/アクエリアス・タリスマン     | □01_ハイMPポーション  |
| ヴァレフォール・アミュレット         | 02_ハイMPポーション   |
| 戦士の環                   | 03_ハイMPポーション   |
| ムガ=モリの角笛               | 04_ハイMPポーション   |

|       |    |
|-------|----|
| 現在重量: | 46 |
| 最大重量: | 51 |

|      |     |        |  |
|------|-----|--------|--|
| 所持金: | 547 | 預金・借金: |  |
|------|-----|--------|--|

| スキル名                             | SL | コスト  | タイミング    | 射程   | 対象     | 判定   | 制限     | メモ |
|----------------------------------|----|------|----------|------|--------|------|--------|----|
| オールラウンド                          | ★  | -    | パッシブ     | -    | 自身     | -    |        |    |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1         |    |      |          |      |        |      |        |    |
| バッシュ                             | 5  | 3(4) | Xジャー     | 武器   | 単体     | 命中   |        |    |
| 効果: 武器攻撃。攻撃力×+[SLd]。             |    |      |          |      |        |      |        |    |
| ワイドアタック                          | 1  | 4    | Xジャー     | 武器   | 範囲(選択) | 命中   |        |    |
| 効果: 武器攻撃。ダメ+2 (対象2体以上)。          |    |      |          |      |        |      |        |    |
| ラッシュ                             | ★  | 6    | 白兵攻撃     | -    | 自身     | 自動成功 | 騎乗     |    |
| 効果: 白兵攻撃ダメージに+【移動力】。             |    |      |          |      |        |      |        |    |
| □-□奥の手□-□                        | ◇  |      |          |      |        |      |        |    |
| 効果:                              |    |      |          |      |        |      |        |    |
| ボルテクスアタック                        | ★  | -    | 武器攻撃     | -    | 自身     | 自動成功 | 1/シリオ  |    |
| 効果: 武器攻撃の対象を[単体※]にし、ダメージ+[CL*10] |    |      |          |      |        |      |        |    |
| インバルネラブル                         | ★  | -    | DR直後     | -    | 自身     | 自動成功 | 1/シリオ  |    |
| 効果: 自身が受けるダメージを0にする。             |    |      |          |      |        |      |        |    |
| new_ファイナルガード                     | ★  | -    | クリナップ    | -    | 自身     | 自動成功 |        |    |
| 効果: 《インバルネラブル》の使用回数回復            |    |      |          |      |        |      |        |    |
| □-□フリー□-□                        | 1  |      |          |      |        |      |        |    |
| 効果:                              |    |      |          |      |        |      |        |    |
| new_コールドドラゴン                     | ★  | 4    | フリー      | -    | 自身     | 自動成功 |        |    |
| 効果: 《コパコパ》で取得した乗物に騎乗状態になる。       |    |      |          |      |        |      |        |    |
| □-□マイナー□-□                       | ◇  |      |          |      |        |      |        |    |
| 効果: -□-□-□-□-□-□                 |    |      |          |      |        |      |        |    |
| インビジブルアタック                       | ★  | 2(3) | マイナー     | -    | 自身     | 自動成功 |        |    |
| 効果: 命中判定+1D。                     |    |      |          |      |        |      |        |    |
| □-□カバー□-□                        | ◇  |      |          |      |        |      |        |    |
| 効果: -□-□-□-□-□-□                 |    |      |          |      |        |      |        |    |
| カバーリング                           | ★  | 1(2) | DR直前     | 至近   | 単体     | 自動成功 | 1/防御   |    |
| 効果: 行動済でもカバーでき、カバーにより未行動にならない。   |    |      |          |      |        |      |        |    |
| new_カバームーブ                       | 2  | 3(4) | 《カバーリング》 | →20m | 自身     | 自動成功 | SL/シーン |    |
| 効果: 《カバーリング》の射程を20mに変更。          |    |      |          |      |        |      |        |    |

一人称: 私  
二人称: あなた、○○/さん/様  
三人称: ○○さん、○○ (呼び捨て/特に近い人に対して)  
○○様 (公的な場/目上目下というより、その場の空気や相手の品位を認めない為)  
上流階級らしい言葉遣いや礼節は弁えているが、ところどころにお転婆さが覗く。  
本人の気質としては、よく言えば豪放磊落、悪く言えば大雑把。

=====

『英傑の兆し』使用回数: 2/3  
使用者は現在のメインクラス/サブクラスのクラススキルから一つ選び取得する。または、取得済みのクラススキルのSLを一つ上昇させる。  
①ステップ: アス 1/3 (Lv.4)  
②ライトニングライト 2/5 (Lv.10)  
③グーストダッシュ 1/5 (Lv.11) (案)

=====

【称号】魔族討伐者  
効果: パッシブ。精神基本値に+1する。【計算済】  
/中位魔族を討伐した者に与えられる称号。一端の冒険者であることを表す。

【称号】死闘を超えし者 (Lv.10時/ライトニングライト\_3/5)

|         |        |
|---------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| ラピシア    |        |

| 所持品                |  |
|--------------------|--|
| 05_ハイMPポーション       |  |
| 06_ハイMPポーション       |  |
| 07_ハイMPポーション       |  |
| 08_ハイMPポーション       |  |
| 09_ハイMPポーション       |  |
| 10_ハイMPポーション       |  |
| リヒト特製ポーション         |  |
| 万能薬                |  |
| 万能薬                |  |
| 万能薬                |  |
| 万能薬                |  |
| リヒト特製万能薬           |  |
| 【購入】蘇生薬            |  |
| 【購入】聖水             |  |
| 理力符：風              |  |
| 【購入】理力符：火          |  |
| 転移の呪符(ザボからのプレゼント)  |  |
| 【購入】転移の呪符          |  |
|                    |  |
| アームズクリスタル          |  |
| ナイトソード_S2          |  |
| 弱体：威圧のクリスタル        |  |
| 弱体：逆上のクリスタル        |  |
| 【改造】ナイトシールド_S1     |  |
| 【購入】戦士のクリスタル       |  |
| 祝福の鎧_未改造           |  |
| ハット_S3             |  |
| 対抗：威圧のクリスタル        |  |
| 対抗：スリッパのクリスタル      |  |
| 封鎖のクリスタル           |  |
|                    |  |
| 戦利品                |  |
| 動物の鋭爪 (100G)       |  |
| イーグルの卵 (100G) × 3  |  |
| 動物の爪 (10G) × 5     |  |
| 飛水牛の角 (1,600G) × 2 |  |
|                    |  |
| 以下使用済              |  |
|                    |  |
|                    |  |
| 売却、破棄              |  |

| スキル名         | SL | コスト | タイミング  | 射程 | 対象      | 判定   | 制限   | メモ  |
|--------------|----|-----|--------|----|---------|------|------|---|
| 判定直前         | ◇  |     |        |    |         |      |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      |   |
| ダンシングヒーロー    | ★  | -   | 判定直前   | -  | 自身      | 自動成功 | 1/シソ |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | あらゆる判定に+1D。   |
| エフェクトスキップ    | ★  | 10  | 判定直前   | -  | 自身      | 自動成功 |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 判定へのダイス数減少を無視(パワー、GSの効果には無効)。   |
| セットアップ       | ◇  |     |        |    |         |      |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      |   |
| クイックステップ     | ★  | 5   | セットアップ | -  | 自身      | 自動成功 |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 《ステップ：〜》のダンサーのスキルをふたつ使用できる。   |
| ステップ：アース     | 1  | 5   | セットアップ | -  | 自身      | 自動成功 |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 【物防】【魔防】+4[SL+3]。シソ中有効。   |
| ステップ：ファイア    | 3  | 4   | セットアップ | -  | 自身      | 自動成功 |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 攻撃ダメ+9[SL*3]。シソ中有効。   |
| バトルステップ      | 3  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      | 《ステップ：〜》  |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 命中/回避判定、攻撃ダメ+SL   |
| パッシブ         | ◇  |     |        |    |         |      |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      |   |
| レーザーシャープ     | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 《計算済》武器攻撃ダメ+1D  |
| バタフライダンス     | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 《計算済》回避判定に+1D。  |
| アームズマスター：長剣  | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      | 長剣使用  |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 《計算済》命中判定に+1D。  |
| シールドスラム      | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      | 盾装備   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 《計算済》白兵ダメ+[盾の重量]。   |
| シールドストライク    | 1  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      | 盾装備   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 《計算済》命中判定+SL、白兵ダメ+SL*2  |
| ハイパーシールド     | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      | 盾装備   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 《計算済》【魔法防御】+[装備している盾の「物理防御」]する。   |
| up_ライトニングライド | 5  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      | 騎乗  |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 【行動値】と【移動力】+12[(SL*2)+2]  |
| new_ブーストダッシュ | 3  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      | 騎乗  |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 【移動力】+9[SL*3]。  |
| ライディング       | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      | 騎乗  |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | あらゆる命中判定と回避判定に+1D。  |
| new_ライドマニューバ | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身      | -    |      | 騎乗  |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 回避判定に+1D。   |
| コンパニオン       | ★  | -   | アイテム   | -  | 自身      | -    |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | バトル専用の「種別:乗物」アイテムを獲得。   |
| 特殊           | ◇  |     |        |    |         |      |      |   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      |   |
| 『一流』のギルトハウス  | ○  | -   | 効果参照   | -  | 単体(PLX) | -    |      | 1/シリオ   |
| 効果：          |    |     |        |    |         |      |      | 効果①：判定後すべての計算が終わった後に使用する。達成値に+[名声値]する。計算後、難易度以上であれば、判定成功とする。シリオ1回。効果②：レベル3までの《GH：〜》(ギルトサポート)を取得できる。 |

