キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	ネコ	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	野良	経験		邂逅	オーヴァード化

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:動物の手下	
思い出の一品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:ｷｭﾏ	3							
効果：								
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	肉体を使用した判定のダイスLV+2個。アイテム装備使用不可							
破壊の爪	4	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを攻撃力+Lv*2+8 ガード値1　射程至近に変更							
獣の力	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：	このエフェクトを組み合わせた白兵の攻撃力+LV*2							
└獣王の力	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：	組み合わせた獣の力の攻撃力をLV*4に変更							
ハンティングスタイル	2	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	1シーンにLv回エンゲージ移動できる							
幻想の獣王	8	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	120↑	
効果：	ｼｰﾝ終了かﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝで解除するまでダメージ+LVD リアクション不可							
至上の毛並み	★							
効果：	誰かが褒めてくれた毛並み							
ウィズダムアップ	★							
効果：	何故か覚えている人の言葉							
アイテムユーザー	★							
効果：	何故か使える人の道具							
ｼｪｲﾌﾟﾁｪﾝｼﾞ:ﾋｭｰﾏﾝ	★							
効果：	馴染んできた？それとも思い出してきた人の形？							
ﾗｲﾌﾞｴｸｽﾊﾟﾝﾄﾞ	★							
効果：	拾い食いした時に伸びた寿命							
効果：								

一年経ち言葉や雰囲気も少し落ち着いた。今はアルバイトにせいを出しながら何か思い出しそうと考えつつ、庭で野菜や穀物を育ててのんびりスローライフ満喫中
相変わらず思い出せそうで思い出せないが寿命も伸びたしいずれ思い出すだろうと悩みつつも楽しく暮らしている