キャラクター名

トリガー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
物語	小説だったか詩だったか、何か物語を綴っていた記憶。
仮面	嘘つきだった。きっと誰も信じてくれない。きっと誰も信じられない。
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなきゃ・・・・
パーティー	とてもとても楽しいパーティーの記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	効果参照	行動判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの出目+1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートでの射撃攻撃マニューバの判定-1 コスト-1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のダイスを振りなおす。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	なし	自身	支援+2 射撃・砲撃攻撃のみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1