

キャラクター名 ナツミ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	魔人の生贄にされた(されそうになった)ことがある		
経験点	0		役に立たない知識を持っている		
			名誉を失ったことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			15	2	ソーサラー	10		
敏捷度	2			8	1	コンジャラー	3				
筋力	4			9	1	セージ	8				
生命力	7			12	2						
知力	11	23		44	7						
精神力	7	7		24	4						

戦闘特技		値	単位
鋭い目	2120	p	p
弱点看破	2121	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法制御	222	p	p
鷹の目	219	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	101200	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	3	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 14	63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	17			
操霊魔法	3	10			
深智魔法	3	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-------	---