キャラクター名

クローバー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	執着	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カタリナ	独占	3	①②③④⑤	
ベクター	保護	3	①②③④⑤	
シャノン	保護	3	①②③④⑤	
グローリア	執着	3	①②③④⑤	
	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象のラピッド、ダメージ・ジャッジタイミングのマニューバを一つ打ち消す
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの判定において、出目＋１してよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃用マニューバをラピッドで使用してよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
腕		モシンナガン(狙撃ライフル相当)		アクション	2	2～3	射撃判定1 攻撃判定の+1
腕		PDW(ショットガン相当)		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		エレファントガン(アンデッドガン相当)		アクション	3	1～2	射撃判定1+爆発+連撃1
脚		リフレックス		オート			行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		ドッグタグ		オート			たからもの
ポジション		助言		オート	0	0～２	支援1或いは妨害2
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
サブクラス		号令		ラピッド			