キャラクター名: 菅原　狂四郎

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	36 %
出自	待ち望まれた子	経験	実験体	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3	5		12
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0	1		2
社会	1	0	0			1

HP	51
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14	2	射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	10		知覚			意志	2	2	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：面影島	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インスタントボム	白兵	13r+16		10		装甲値無視
+ｱｰﾑｽﾞﾘﾝｸ+ｱﾀｯｸﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ	白兵	18r+26		10		装甲値無視
	白兵	20r+26		10		80%　装甲値無視
	白兵	22r+28		12		100%　装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

メモリー	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
六白傷無	P　懐旧	N　悔悟		
キズナ	P　慕情	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2	2						
効果：	C値-2(下限7)							
MAXボルテージ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ			対決	80	
効果：	攻撃力+10　ダイス-1個　シナリオLV回							
インスタントボム	5	3	ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果：	攻撃力+[LV×2]　装甲値無視							
アームズリンク	5	2	ﾒｼﾞｬｰ		武器	対決		
効果：	ダイス+LV個							
フルインストール	3	5	ｲﾆｼｱ	至近	自身	自動	100	
効果：	ラウンド中全判定+LV×3個　シナリオ1回							
アタックプログラム	5	2	ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果：	攻撃に判定+LV×2							
オリジナルツール	5	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100	
効果：	達成値+LV×2							
ライトカスタム	2		常時	至近	自身	自動		
効果：	肉体・感覚ダイス+1、HP+5							
アンテナモジュール	★							
効果：								
壁抜け	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

最初は待ち焦がれた子供ということで両親に愛され、六白傷無と出会い、普通に生きてきたが、
10年前に傷無と遊びに行った先でジャームに襲われ、そこで一度死ぬ
気づいた時にはオーヴァードになっており、UGNに保護されていた
実の両親については名前を覚えておらず、朧げな記憶しか残っていない
（家族より傷無の方が大きな後悔のせいで覚えている状態）

自分が遊びに誘ったせいで彼女が死んだと思っており、その後悔を繰り返さない為に周りをわざと離すように接している（いわゆる不良みないな感じ）
だが根が良い子な為、困っている人は放っておけない