キャラクター名
サラサ・モッフリー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	45
冒険者Lv	12	経歴	告白されたことがある		
経験点	1830		旅をしたことがない		
			血縁者と死別している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	5		14	2
		敏捷度	6	4		17	2
体	5	筋力	4	4		13	2
		生命力	8	3		16	2
心	10	知力	16	16		42 + 1	7
		精神力	7	17		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	10		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
魔晶石の達人	2-230 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	傷痍の見立て	
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
強靭なる丈陣 I		
強靭なる丈陣 II		
陣律：抗拒の推断 I		
陣率：軍師の知略		
強靭なる丈陣 III		
強靭なる丈陣 IV		
陣律：効力亢進 I		
蘇る秘奥		
陣律：堅固なる布陣		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
病弱のショートスピア 戦旗章、魔法の発動体、アビス強化(追加回復量+1、生命抵抗力-1)	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 18

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	10			
妖精魔法	12	19			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔	不敵の仮面	HP0以下から1以上になる時に+10
首	華美なる宝石飾り	400G(ランク8)×6属性+200G
背中	野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時に魔法D-4
右手	知性の指輪	
腰	グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足	勇者の証(心)	
その他	水飲み鳥のマスク	毒・病気属性の抵抗力+2、薬品学等にも+2

	装備品	説明
	矢筒	矢を12本まで収納
左手	信念のリング	精神抵抗力+1

その他メモ

【略歴】
両親や兄弟姉妹、旦那とは生き別れたり死に別れたりして現在独居老人。
ある街で妖精魔法と薬学の知識を活かして施療院を営んでいる。
そんなお婆ちゃんが何故冒険に出ることになるのかが第1話のシナリオ。

【一般技能】
スカラー(学者)技能5レベル
ドラッグメイカー(薬剤師)技能5レベル

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サラサ・モッフリー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
薬草類	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ポーション類	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
他消耗品	○□□○□□
魔晶石(5)x16	○□□○□□
魔晶石(10)x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5)	○□□○□□
フェアリードロップx2	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
矢弾	○□□○□□
矢(12本)	○□□○□□
粘着液の矢x6	○□□○□□
魔力の矢x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□