

キャラクター名	プレイヤー名
ネリス・エンドライエ	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ドラゴネット			境遇	没落
出自(効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	14	8	14	10	8
ボーナス	4	5	4	2	4	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正		1			1		
能力値	4	8	5	3	6	4	2

HP	92
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ククリ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	スティレット	至近	0	11	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ	/			1	1			
胴部	伝承装備：革鎧	/				13			-1
補助	アンセスターネックレス	/			-1	1	1		
装身具	ロストデビルズアイ	/							
能力値			8	0	5	0	4	11	9
スキル	ドラゴンフォーム、ステップ：ファイア、アース、バトルステップ、フェイバリットフィールド		1	10	1	12	12		
その他	漆黒の星、ロストデビルズキャップ、ロストデビルズアイ、伝承装備		1	5				5	
総計(右)			10	24					
総計(左)			10	26	6	27	17	16	8
総計(両)			10	35					m
ダイス数			3 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	8		2	10	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ドラコスケイル
HPポーション	くさび
MPポーション	小型ハンマー
ハイMPポーション	小道具入れ
万能薬	ポーションホルダー
ベルトポーチ	アルカナム戦術書
バックパック	デッキ
長い棒	毒消し
セブンダブ	祖霊の灰
アームズクリスタル	雑費
S3ファインダガー*2	

現在重量：	25	所持金：	33453	預金・借金：	
最大重量：	31				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
ワイドアタック	1	4	メジャ	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身			
効果：短剣の命中判定+1d								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：右手と左手の短剣・鞭の装備修正を合計し双装備化								
ソードダンス	1	5	マイナ		自身	自動		
効果：白兵攻撃のダメージ+敏捷								
ダンシングヒーロー	1	1	判定直前		自身	自動	シー1	
効果：判定に+1d								
ナイフパリー	1	3	DR直後		自身	自動	短剣双	
効果：物理ダメージ-武器攻撃力合計								
ホバリング	1		パッシブ		自身			
効果：飛行状態になる								
スイングダガー	1	5	効果		自身	自動		
効果：投射による射撃攻撃と同時、メインP終了時まで使用した投射武器は戻って装備品になる								
ステップ：ファイア	3	4	セット		自身	自動		
効果：シーン終了まで攻撃ダメージ+SL*3								
インタラプト	1		効果	視界	単体	自動	シナ1	
効果：パッシブ、アイテム以外のスキル打ち消し								
バトルステップ	1		パッシブ		自身			
効果：ステップ：～中、攻撃の命中判定+SL、回避判定+SL、攻撃ダメージ+SL								
ステップ：アース	3	5	セット		自身	自動		
効果：シーン終了まで物理・魔法防御+SL*3								
クイックステップ	1	5	セット		自身	自動		
効果：ステップ：～をふたつ使用可								
エンカレッジ	1	6	イニシ	20m	単体	自動	シー1	
効果：未行動PCをイニシでメインプロセス								

とあるドラゴネット集落出身の戦士。  
 女に生まれたため戦舞者としての訓練を受け、集落を守る騎士に随伴する任を負っていた。  
 18歳を目前に控えた出陣において妖魔の群れに飲まれ、両親と故郷を失う。  
 その集落において18歳の誕生日は、一人前となり集落の正式な一員として認められる日でもあった。

命からがら生き延び何者にもなれず立ち立した後、さしあたって当面の路銀を得るべく神殿の戸を叩くことにした。  
 随伴して赴くのではない、自分のための自由な戦に心躍らせている。

素直かつ実直な性根だが、交流に乏しい集落で育った影響でそれなりの世間知らず。

伝承武具：革鎧 レベル1 重量5 物理防御CL+4 移動修正-1 胴部  
 継承：スロット (S1武具化)  
 伝承：暗闇の武具(暗闇の効果を受けない。暗闇の影響がある場合、攻撃ダメージ+CL/3+2D)  
 宿命：解放

その他：ネリスが故郷から持ち出した革鎧。その集落において最も優れた戦舞者が代々身に付けていたもの。  
 暗闇においても群れを導くように、集落を襲った夜の一族の体から作り出された武具。  
 最近までネリスが装備することは出来なかったが、技能の習熟に伴って装備に認められたと思しい。

