

キャラクター名 リベリット	プレイヤー名
------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	8	経歴	未だ投獄されたことがない		
経験点	5230		命に厳しい環境で育った 恥ずかしい癖を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	6	13		29 + 2	5	ファイター	8		
	敏捷度	4	11		25 + 2	4	スカウト	7		
体	筋力	10	5		24 + 2	4	エンハンサー	6		
	生命力	5	4		18	3	アルケミスト	2		
心	知力	7	1		14	2				
	精神力	2	2		10	1				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p	魔動機文明語	○	○
ファストアクション	2123p	リカント語	○	○
両手利き	1-283p			
武器習熟A/ソード	1-281p			
二刀流	1-281p			
武器習熟S/ソード	1-281p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	13	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
クロスアーマー		1		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 13	10	15	24										
スティールブレイド	1H	19		2d+ 13	10	15	24										
シルバーストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製	1H投	1		2d+ 13	12	12	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	27 m	81 m	2d+ 12	2	57						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 9	10							

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	《捨て身カウンター》が使える 使用済み
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一般冒険リカント	□□□□⑤
●経歴	□□□□⑩
○未だ投獄されたことがない(未だ叶わない~+投獄されたことがある) :	□□□□⑮
正義感の強さと、短気が合わさった結果、理不尽を強いる相手に対して手がでてしまうことがしょっちゅうある。	□□□□⑳
グランゼールに来てから1週間もたたず4度暴力沙汰を起こして簡易裁判にかけられている。	□□□□㉕
いずれもお互いに軽症だったため、罰金刑で済んだ。	□□□□㉖
○命に厳しい環境で育った(命を救われたことが~+規律に厳しい環境で育った) :	□□□□㉗
荒涼としたカスロット砂漠を巡回するキャラバンで産まれた。	□□□□㉘
キャラバンは砂漠中に点在するラージャバ近郊の集落や、小さなオアシスで商売を行う複数の種族が混在した数十人規模の隊。	□□□□㉙

