キャラクター名: カズミ

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	乗り手	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしている		
経験点	100		子供の頃家出をしたことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	6	1		16	2
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	4			12	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ホースの契約証	○□□○□□
天の架け橋亭エムブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1791 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
遠隔指示	
探索指令	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ヴァルキリーでありながら神殿に馴染めず喧嘩ばかりしていたカズミはある日冒険者あがりの神殿すまいの兄ちゃんと喧嘩を良くして鍛えてもらっていた。ただ動物と関わることは好きだった
いつしか彼女は喧嘩に明け暮れる日々が続き、蛮族の来襲にあった町を前に勇んで立ち向かうも、その兄ちゃんが自分をかばって死んでしまう。
人望があった男性が死んだことにより子供にも関わらず責任を追求され出て行けとなるが、死ぬ際の「強くなれ」という言葉に自分を感化され、世界一の女になることを決め、自分からでていき世界に飛び出し、生きていくためにいろんな町をさまよい仕事をするが、腕っ節しか自慢がないためにどれもコレも長く続かない。
あげくにはある街で出会ったフィーと出会った瞬間喧嘩が始まり、投獄されてしまう。
その際看守から「それだけ暴れたくてお金も稼ぎたいなら冒険者になればいい」と言われ、これなら自由に行きつつ金を稼げると想ったカズミは冒険者の宿のマドを叩くのだった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟