キャラクター名: サツキ・シドウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		
経験点	500		自慢できる二つ名を持っている(いた)		
			目標としている人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12			22	3
		敏捷度	6			16	2
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	5			14	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石x2	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 360 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能
学生：2
医者：4
薬剤師：4

カイン・ガラの学生
いつも図書館で本を読んでおり、色んな書物を暗記している
そのせいか学校では本の虫と言われいじめられていた
ある日、いじめられてるとき、ある子に助けられて
その子に恩を返したいと、冒険者になる特訓をして
学校からは称賛されるようになった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟