

キャラクター名  
ミンティ・リヤーム

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	命を救われたことがある		
経験点	5400		絶対に知られたくない秘密がある 卵を温めたことがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		27	4
体	1	敏捷度	10	7		31 + 2	5
		筋力	2	11		14	2
心	10	生命力	9	3		13	2
		知力	1	3		14	2
		精神力	10	11		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	6		
ライダー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
騎獣強化	
騎獣の献身	
魔法指示	
特殊能力解放	
人馬一体	
魔法指示回数増加	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	14	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾	古傷のタートルシェル	5	3	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー	合計値		19	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カツバルゲル	1H	5		2d+ 13	9	11	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 19	8

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク 魔物レベル以下のキャラクターによる、遠隔攻撃や「形状攻撃」の魔法効果を受け取れない、12で装備者に適用する
首	
背中	
右手	大きな手袋
腰	ブレードスカート 回避の達成値が4上回っている場合、攻撃者に威力10の物理ダメージを与える
足	
その他	疾風の腕輪

装備品	説明
左手	大きな手袋
	多機能ブラックベルト

<p>— その他メモ —</p> <p>グランゼール郊外の森に佇む一件の家で暮らすグラスランナーの少年。 バカで好奇心が強く、よく2人でどっか探検に行くことが好きな両親と暮らしていたが、2年前にふらっといなくなって、それから2人は家に帰ってきていない。当の本人もバカで能天気なため特に気にせず1人でしばらく暮らしていた。 ある日森で遊んでいるとドラゴンの死骸と卵を1つ見つける。親譲り、グラスランナー譲りの彼は好奇心が強く、すぐにその卵を持ち帰って暖めた。 卵は無事孵り、ドラゴンが生まれ、そこからは世話をして暮らす。 しかし、そのドラゴンは純エネルギーのプレスを吐くことの出来るため、稀少価値が高く、何度か盗賊や蛮族に襲われた。 そのため、ドラゴンにとっての安息の地探しと、食費のために冒険者を始めた。</p> <p>平和を求めて 命を救われたことがある</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---

