

キャラクター名
ジェーン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	5	経歴	許嫁がいた		
経験点	220		大切な人と生き別れている 異性の家族がいない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	4		20 + 2	3
敏捷度	10	1		18	3
筋力	7	2		18	3
生命力	9	5	1	24	4
知力	6	1		12	2
精神力	12	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	5		
ジオマンサー	2		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		習得
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
パークメール		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク グレートソード	200
スピア 専用改造	50
セービングマント 専用改造	50
ブラックベルト 多機能化	0
多機能ブラックベルト 専用改造	50
〈ナルザラント柔盾活用術〉 入門	50
【ストップ&スタッガー】 習得	0
【ブランドリポスト】 習得	30
名誉点所持 9 /合計 439	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ブリガンディ		18	-1	7
盾 フレックスグリップ強化タワーシールド		18		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	7	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア+1	1H両	15		2d+ 9	10	9	20										
小魔の封入具加工				2d+ 0		0											
魔法の武器加工			+1	2d+ 1		1											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔晶石(5点)x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□

緑のマテリアルカード A x30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 785	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	12	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 8	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	7			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときにMP1点回復
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中 セービングマント	回避や抵抗に失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	器用度+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足	
その他スマルティエのチェーン	装飾用

装備品	説明
左手 人事のジオグラフ	
アルケミーキット	賦術を使用できる

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 蛮族を滅ぼすため	□□□□⑤
防具習熟A/金属鎧は防具習熟・極/金属鎧に置き換え	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔