キャラクター名
蓮見 諒(はすみ りょう)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	フリーター	カヴァー	バイク屋店員
オプショナル		年齢	21	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	天涯孤独	経験	大転落	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	2			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転：バイク	2		芸術：			知識：	2		情報：ウェブ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪(羅刹)	白兵	7r+3		+16		攻撃力：+[Lv+8]+6
獣化+爪+殺意(羅刹)	白兵	13r+3		+16		攻撃力：+[Lv+8]+6 ドッジのダイス-Lv個 CL追加すると@8
獣化+爪+神獣撃+殺意(羅刹)	白兵	13r+3		+16+6D		攻撃力：+[Lv+8]+6+[神獣撃Lv+2]D ドッジのダイス-Lv個 CL追加すると@8 増殺追加すると対象：範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
バイク	
コネ：情報屋	
携帯電話	
メモリー：六道 千景	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹	P	N		
藤宮 栞	P 信頼	N 不安		
深鶴 晩愁	P 信頼	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
CLキュマイラ	2	2	メジャー				-	
効果：クリティカル率-[Lv]								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】使用のダイスを＋[Lv＋2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：使用したシーンの間、素手のデータを変更。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果 :戦闘移動を行う。この移動は離脱もできる。移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない シーンLv回								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80%	
効果：《完全獣化》中のみ発動。エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力ダイスを+[Lv+2]Dする 使用後《完全獣化》解除								
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ピュア	
効果：エフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。1シーンLv回制限。								
獣の力	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：攻撃力+[Lv*2]								
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	対決	100%	
効果：対象はリアクション不可 カバーリングをした場合はガードを行った判定となりダメージ算出不可 1シナリオ1回								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果 :組み合わせ不可 自分対象の攻撃が行われた際、リアクション直前に使用 リアクション放棄し白兵攻撃実施 クリティカル率-Lv(下限7) 対象はリアクション不可								
鋭敏感覚	1	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果：周囲の状況変化に敏感になったり、より広範囲を探索できるようになる。 GMは必要に応じて知覚判定を指示可能								
効果：								
効果：								
効果：								

大学時代は水泳部で有力選手として注目を集めていたが、オーヴァードへの覚醒が切っ掛けとなり周囲と軋轢が生まれてしまい追われるように大学を中退した。

両親共に早世しており身寄りもないためフリーターとして各地を転々とする日々を送る。
行く先々でUGNとFHの騒動に巻き込まれ、何度も親しくなった人物を失った。
幾度目かの邂逅で両陣営相手に大立ち回りを演じ両者からマークされることになったが、現場に居合わせたUGN関係者の口利きのおかげでUGN側との繋がりができた。

現在は桜ヶ丘という街でバイトをする傍ら現地UGN支部からの依頼を受ける外部協力者として活動している。

Heroic Saga クリア
近頃桜ヶ丘で続出しているジャームの大量発生事件。
イリーガルとしてジャーム討伐を手伝っていたが、その数は日々増える一方だった。
根本的な解決に乗り出した桜ヶ丘支部のエージェント・深鶴 晩愁から個人的に依頼を受けジャーム討伐以外も結局手伝うことに。
暗躍していたディザイアーデビルという強大なFHエージェントとあいまみえることになったが、味方の奮闘もあり無事退けることに成功。
ジャーム事件も一応の解決をみた。

Past Memory クリア
あの日喪ったはずの少女。彼女が再び眼前に現れたことから、事件は始まった。
少女の目的を達成するため、UGNに背き行動を開始する。時には仲間達と刃を交えながら、その尽力によって事件の真相へと辿り着く。
彼女を弄んだFHへの怒りを糧に首謀者を撃破し、そして2度目の別れが訪れた。